

## Code

```
package shape;

public class shape {                                //ชื่อคลาส
    protected float calArea;                       //กำหนด Attribute
}
class circle extends shape{
    double radius;                                 //กำหนดตัวแปรรัศมีมีความยาวจากจุด
ศูนย์กึ่งกลางถึงเส้นรอบวงของวงกลม
    public circle(double radius)
    {
        this.radius = radius;
    }
    public double calArea() {
        return Math.PI * Math.pow(radius, 10);
//นำค่ารัศมีความยาวมาคำนวณ
    }
}
```

```
package shape;

public class triangle {
    public static void main(String[] args) {
        circle c = new circle(77);
//สร้าง Object ที่ต้องการเรียกใช้ Method และประกาศคำสั่งที่ใช้ในการรับค่า
        System.out.println(c.calArea());
//การเรียก calArea()
    }
}
```

แสดงผลลัพธ์

2.30174455478766E19