

```

public class shape { //บอกชื่อคลาส shape
    protected float size;
    protected String color;
    protected String type;
}

class rectangle extends shape { //คลาสลูกชื่อ rectangleคลาสแม่ชื่อ shape
    //สูตรการหาพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า คือ กว้าง*ยาว

    private int width; //กำหนดให้เป็นการเข้าถึงแบบไม่ได้ ของ width <widthคือกว้าง>

    private int length; //กำหนดให้เป็นการเข้าถึงแบบไม่ได้ ของ length <lengthคือยาว>

    public rectangle(){
        width=10; //กำหนดให้กว้าง=10
        length=15; //กำหนดให้ยาว=15
    }

    public int getArea(){
        return width*length;
    }

    public static void main(String[] args) { //การเรียกใช้ method main
        rectangle m=new rectangle();
        System.out.println(m.getArea()); //คำสั่งแสดงผล
    } }

```

คำตอบจากการคำนวณ การหาพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า คือ กว้าง\*ยาว จะได้150