



# บทที่ 6

## วัตถุแข็งเกร็ง

ผู้สอน

อาจารย์ ดร.ณัฐกฤตา จันทิมา

สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี



Nakhon Pathom Rajabhat University

# หัวข้อเนื้อหาประจำบท

- จุดศูนย์กลางมวลของวัตถุแข็งเกร็ง
- โมเมนต์ของความเฉื่อย





# จุดศูนย์กลางมวลของวัตถุแข็งเกร็ง

สำหรับระบบที่มีมวลแต่ละมวลอยู่แยกกัน จะได้มวลรวม

$$M = \sum m_i$$

สำหรับวัตถุแข็งเกร็ง ถือว่ามวลกระจายอยู่อย่างต่อเนื่องเป็นก้อนเดียวกัน

ดังนั้น

$$M = \sum m_i$$

จะถูกแทนด้วย  $\int dm$

$$= \int_V \rho dV$$

ในเมื่อ  $dm$  คือ มวลของปริมาตรน้อย ๆ  $dV$

และนิยาม  $\rho = \frac{dm}{dV} =$  ความหนาแน่นของวัตถุ

ถ้า  $\bar{R}$  เป็นเวกเตอร์บอกตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวล ซึ่งนิยามโดยสมการ

$$\bar{R} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i} = \frac{\sum m_i \vec{r}}{M}$$

สำหรับวัตถุแข็งเกร็ง เครื่องหมายซิกม่า ( $\Sigma$ ) อาจเขียนแทนด้วยเครื่องหมายปริพันธ์ ดังนั้น

จุดศูนย์กลางมวล  $\bar{R}(X, Y, Z)$  คือ

$$\begin{aligned}\bar{R} &= \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm} = \frac{1}{M} \int \vec{r} dm \\ &= \frac{1}{M} \int \vec{r} \rho dV\end{aligned}$$

ในเมื่อ  $M =$  มวลรวมของวัตถุแข็งเกร็ง

---

ถ้าวัตถุแข็งเกร็ง อยู่ในรูปของแผ่นบาง (thin sheet) สมการของจุดศูนย์กลางมวลจะอยู่ในรูป

ของสมการ

$$\bar{R} = \frac{1}{M} \int \vec{r} \sigma dA$$

ในเมื่อ  $\sigma$  คือความหนาแน่นพื้นผิว (surface density) หรือมวลต่อหนึ่งหน่วยพื้นที่,  $dA$  คือพื้นที่เล็กๆ และมวลรวม  $M$  หาได้จาก

$$M = \int \sigma dA$$

ในทำนองเดียวกัน ถ้าวัตถุแข็งเกร็งอยู่ในรูปของเส้นลวดบาง (thin wire) สมการของจุดศูนย์กลางมวล จะอยู่ในรูปของสมการ

$$\bar{R} = \frac{1}{M} \int \vec{r} \lambda dl$$

ในเมื่อ  $\lambda$  คือความหนาแน่นเชิงเส้น (linear density) หรือมวลต่อหนึ่งหน่วยความยาว,  $dl$  คือความยาวน้อย ๆ และมวลรวม  $M$  หาได้จาก  $M = \int \lambda dl$



# จุดศูนย์กลางมวลของครึ่งทรงกลมตัน

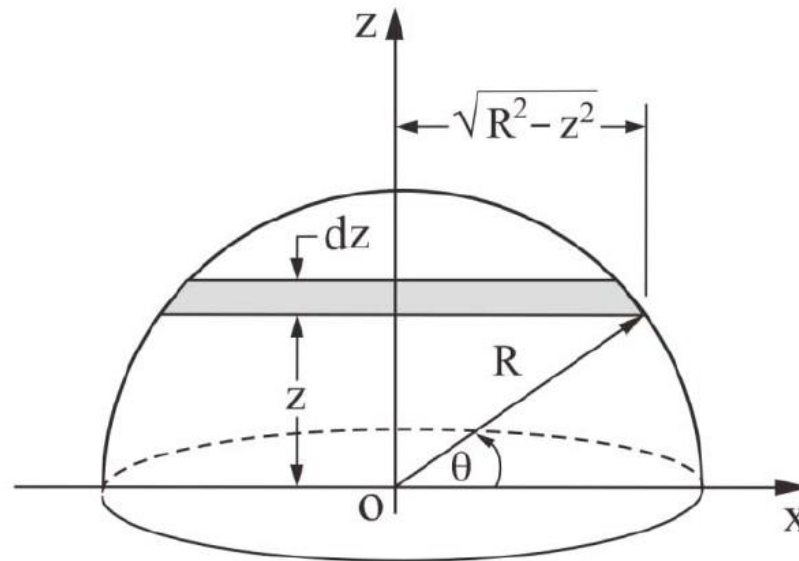


N P R U

(ก) ครึ่งทรงกลมตันซึ่งมีรัศมี  $R$  และความหนาแน่น  $\rho$  ดังภาพที่ 6.1 มวลของครึ่งทรงกลมตัน

$$M = \frac{2\pi}{3} R^3 \rho$$

จากความสมมาตรของครึ่งทรงกลมตัน เราทราบว่าจุดศูนย์กลางมวลต้องอยู่ในแนวรัศมีและตั้งฉากกับระนาบของผิวหน้า ซึ่งจากภาพ 6.1 ก็คืออยู่บนแกน  $z$  นั้นเอง



ภาพที่ 6.1 จุดศูนย์กลางมวลของครึ่งทรงกลมตัน

จากภาพที่ 6.1  $dV = \pi(R^2 - z^2)dz$

ตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวลในแกน  $z$  คือ

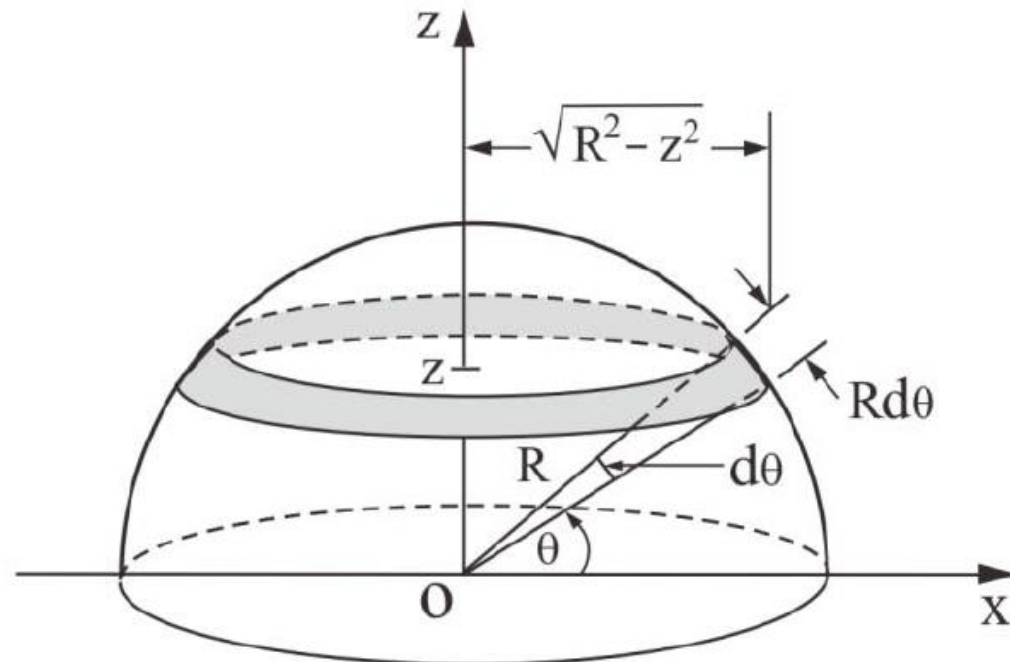
$$\begin{aligned} Z &= \frac{\int_0^R z \rho dV}{\int_0^R \rho dV} \\ &= \frac{\int_0^R z \rho \pi (R^2 - z^2) dz}{\int_0^R \rho \pi (R^2 - z^2) dz} \\ &= \frac{3}{8} R \end{aligned}$$



# จุดศูนย์กลางมวลของครึ่งทรงกลมบาง

(ข) ครึ่งทรงกลมบางซึ่งมีรัศมี  $R$  และความหนาแน่น  $\sigma$  ดังภาพที่ 6.2

$$\text{ดังนั้น } \sigma = \frac{M}{A} = \frac{M}{2\pi R^2}$$



ภาพที่ 6.2 จุดศูนย์กลางมวลของครึ่งทรงกลมบาง





จากภาพที่ 6.2  $dA = 2\pi(R^2 - z^2)^{\frac{1}{2}} R d\theta$

$$z = R \sin \theta, \quad dz = R \cos \theta d\theta$$

$$d\theta = \frac{dz}{R \cos \theta} = \frac{dz}{(R^2 - z^2)^{\frac{1}{2}}}$$

แทน  $d\theta$  จะได้  $dA = 2\pi R dz$

ตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวลในแกน  $z$  คือ

$$\begin{aligned} Z &= \frac{\int z \sigma dA}{\int \sigma dA} \\ &= \frac{\int_0^R z \sigma 2\pi R dz}{\int_0^R \sigma 2\pi R dz} \\ &= \frac{1}{2} R \end{aligned}$$



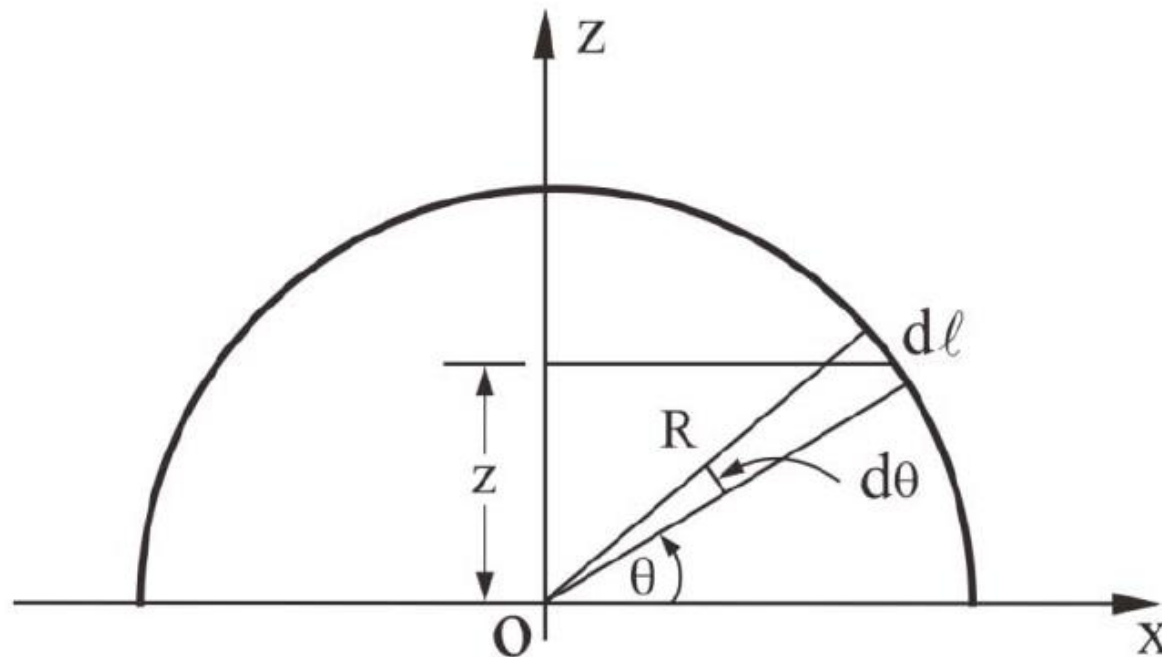


# จุดศูนย์กลางมวลของลวดครึ่งทรงกลม

(ค) ลวดซึ่งโค้งเป็นรูปครึ่งวงกลม รัศมี  $R$  และมีความหนาแน่น  $\lambda$  ดังภาพที่ 6.3.

ดังนั้น

$$\lambda = \frac{M}{\pi R}$$



ภาพที่ 6.3 จุดศูนย์กลางมวลของลวดครึ่งทรงกลม

จากภาพที่ 6.3  $dl = R d\theta$

$$z = R \sin \theta$$

ตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวลในแกน  $z$  คือ

$$\begin{aligned} Z &= \frac{\int z \lambda dl}{\int \lambda dl} \\ &= \frac{\int_0^{\pi} (R \sin \theta) R d\theta}{\int_0^{\pi} R d\theta} \\ &= \frac{2}{\pi} R \end{aligned}$$



# โมเมนต์ของความเฉื่อย

$$I_z = \sum_i m_i r_i^2 = \sum_i m_i (x_i^2 + y_i^2)$$

เมื่อ  $\hat{l}$  เป็นตำแหน่งของจุดศูนย์กลางมวลเทียบกับแกน  $z$

$\vec{r}_i$  เป็นตำแหน่งของมวล  $m_i$  เทียบกับจุดศูนย์กลางมวล

$\vec{r}_i$  เป็นตำแหน่งของมวล  $m_i$  เทียบกับแกน  $z$

สำหรับวัตถุแข็งเกร็งซึ่งมีมวลกระจายอย่างต่อเนื่องเป็นเนื้อเดียวกัน โมเมนต์ของความเฉื่อยรอบแกนหมุน

ใด ๆ หาได้จาก

$$I = \int r^2 dm \quad (6.1)$$



ในเมื่อ  $r$  เป็นระยะทางตั้งฉากจากแกนหมุนถึงมวล  $dm$

กรณี วัตถุมีรูปร่างเป็น 1 มิติ (เช่นเส้นลวด) และมีมวลต่อหนึ่งหน่วยความยาวเท่ากับ  $\lambda$

วัตถุมีรูปร่างเป็น 2 มิติ (เช่นเป็นแผ่นบาง) และมีมวลต่อหนึ่งหน่วยพื้นที่เท่ากับ  $\sigma$

วัตถุมีรูปร่างเป็น 3 มิติ (เช่นทรงกลมตัน) และมีมวลต่อหนึ่งหน่วยปริมาตรเท่ากับ  $\rho$

จะมีโมเมนต์ของความเฉื่อยตามลำดับ ดังนี้

$$I = \int r^2 \lambda dl$$

$$I = \int r^2 \sigma dA$$

$$I = \int r^2 \rho dV$$

เมื่อ  $dl$  เป็นความยาวน้อย ๆ (length element)

$dA$  เป็นพื้นที่น้อย ๆ (area element)

$dV$  เป็นปริมาตรน้อย ๆ (volume element)



N P R U

จุดศูนย์กลางมวลของวัตถุแข็งเกร็ง

สมการของจุดศูนย์กลางมวล

$$\vec{R}_{CM} = \frac{1}{M} \int \vec{r} \lambda dl$$

$$\vec{R}_{CM} = \frac{1}{M} \int \vec{r} \sigma dA$$

$$\vec{R}_{CM} = \frac{1}{M} \int \vec{r} \rho dV$$

มวลรวม  $M$

$$M = \int \lambda dl$$

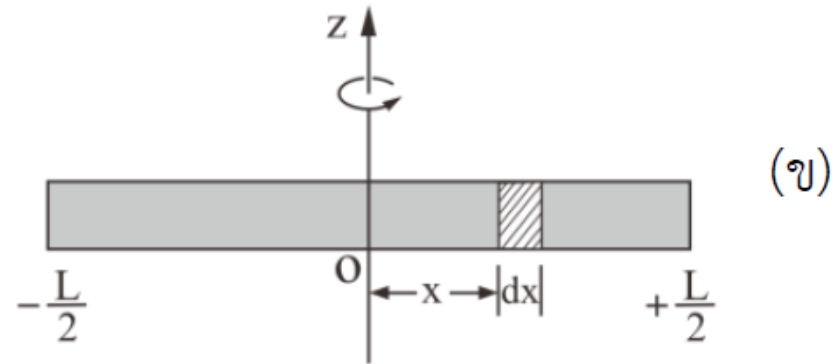
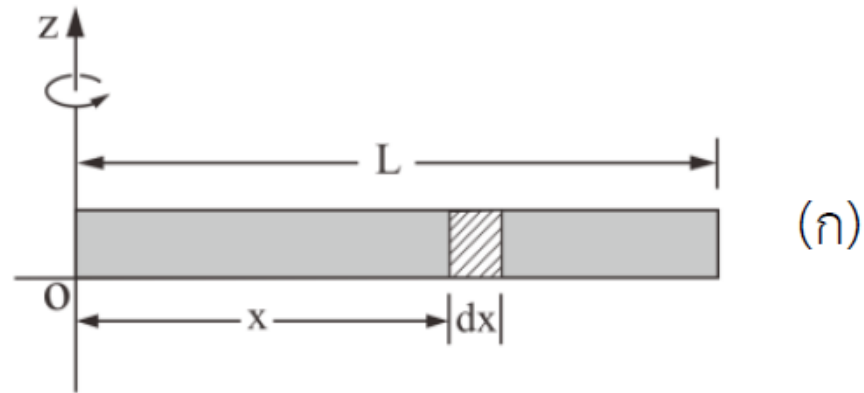
$$M = \int \sigma dA$$

$$M = \int \rho dV$$

เมื่อ  $\vec{R}_{CM}$  เป็นจุดศูนย์กลางมวล ( $X, Y, Z$ )

---

# ตัวอย่างที่ 6.1 จงคำนวณหาโมเมนต์ของความเฉื่อยของแท่งวัตถุบาง



ภาพที่ 6.4 แท่งวัตถุบาง (ก) ตั้งฉากกับปลายข้างหนึ่งของแท่งวัตถุ และ (ข) ตั้งฉากและผ่านจุดกึ่งกลางของแท่งวัตถุ



วิธีทำ พิจารณาแท่งวัตถุบางซึ่งมีความยาว  $L$  และมวล  $M$  ดังนั้นจะมีมวลต่อหน่วยความยาว

$\lambda = \frac{M}{L}$  ต้องการหาโมเมนต์ของความเฉื่อยรอบแกนซึ่งตั้งฉากกับปลายข้างหนึ่งของแท่งวัตถุ ดังภาพที่

6.4 (ก)

จากสมการ (6.1)

$$I_z = \int_0^L x^2 \lambda dx = \frac{1}{3} L^3 \lambda = \frac{1}{3} ML^2$$

หาโมเมนต์ของความเฉื่อยรอบแกนซึ่งตั้งฉากและผ่านจุดกึ่งกลางของแท่งวัตถุ ดังภาพที่ 6.4 (ข)

จะได้ว่า

$$\begin{aligned} I_{cm} &= \int_{-\frac{L}{2}}^{\frac{L}{2}} x^2 \lambda dx = \frac{\lambda}{3} x^3 \Big|_{-\frac{L}{2}}^{\frac{L}{2}} = \frac{\lambda}{3} \left( \frac{L^3}{8} + \frac{L^3}{8} \right) \\ &= \frac{1}{12} L^3 \lambda = \frac{1}{12} ML^2 \end{aligned}$$



หรืออาจคำนวณจากกฎของแกนขนาน จะได้ว่า

$$I_z = I_{cm} + M\left(\frac{L}{2}\right)^2$$

ดังนั้น

$$\begin{aligned} I_{cm} &= I_z - \frac{1}{4}ML^2 \\ &= \frac{1}{3}ML^2 - \frac{1}{4}ML^2 \\ &= \frac{1}{12}ML^2 \end{aligned}$$



# บทที่ 6

## จบแล้วค่ะ

นักศึกษาทำแบบฝึกหัดท้ายบทมาส่งด้วยนะคะ

