



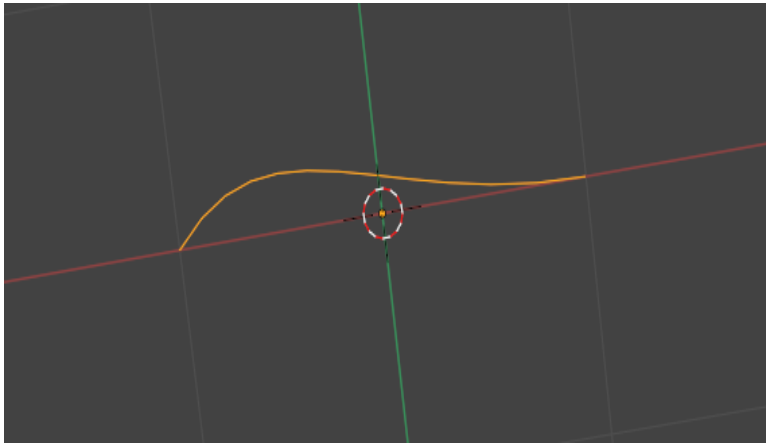
มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม
Nakhon Pathom Rajabhat University

การขึ้นรูปโมเดลแบบที่ 2

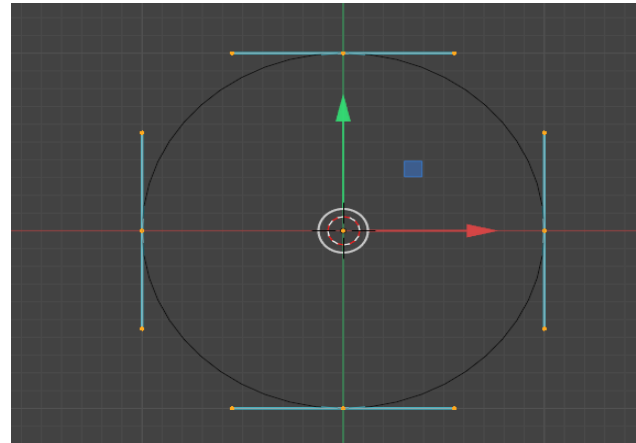
By อาจารย์สุชาร์ตน์ จันทาพูนธยาน์

ชนิดของ Curve

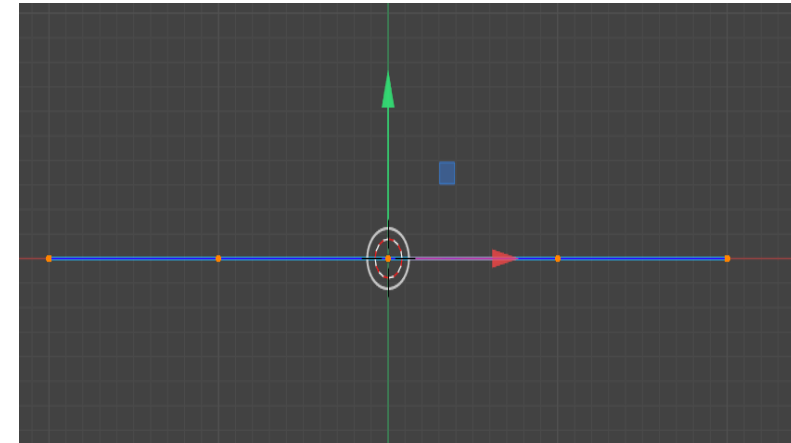
Bezier



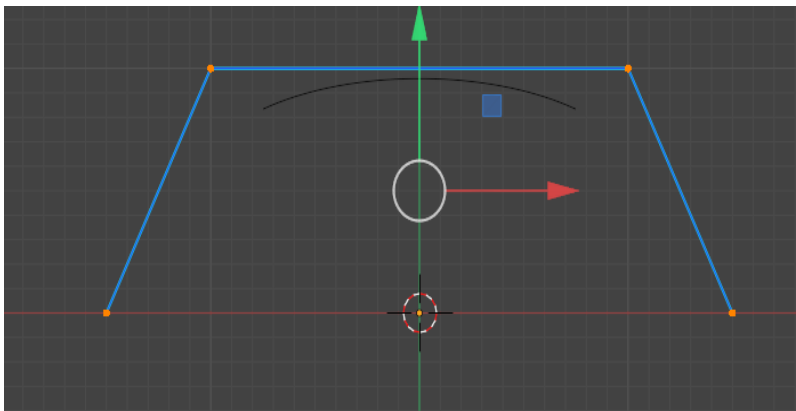
Circle



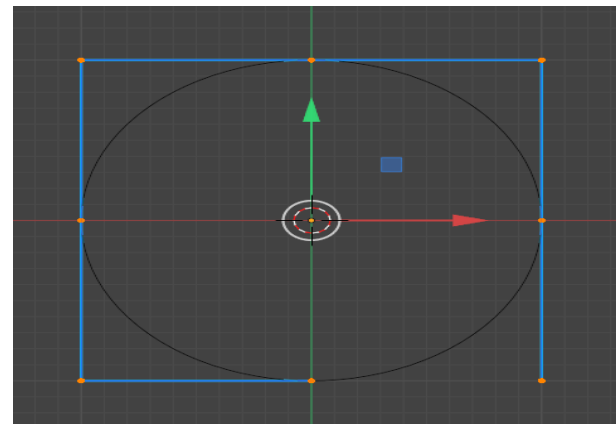
Path



Nurbs curve



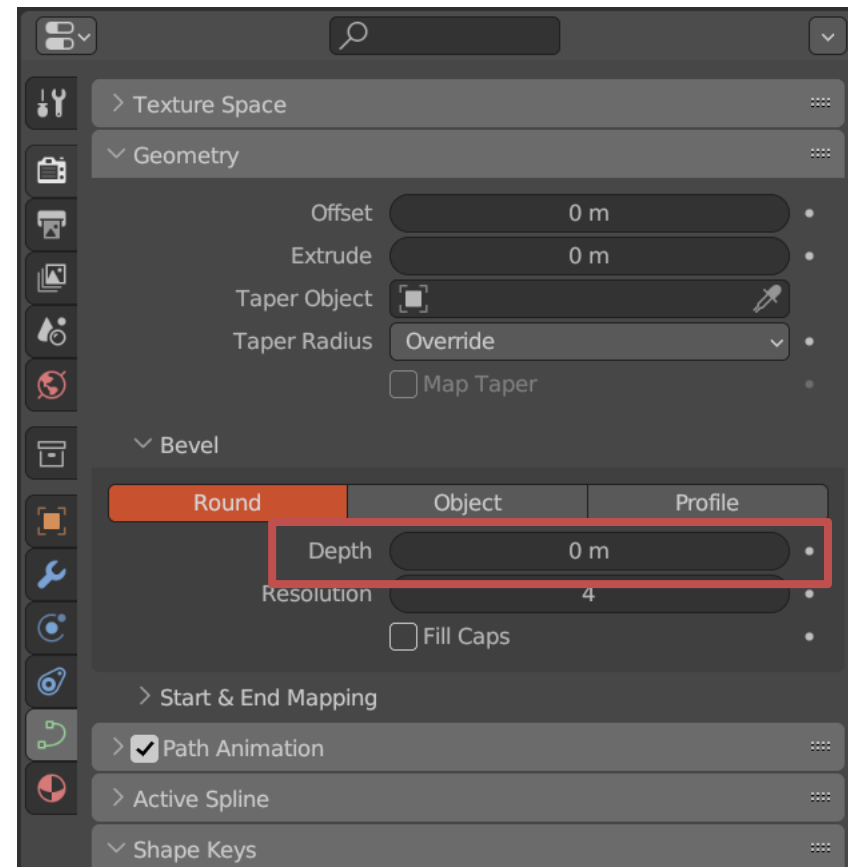
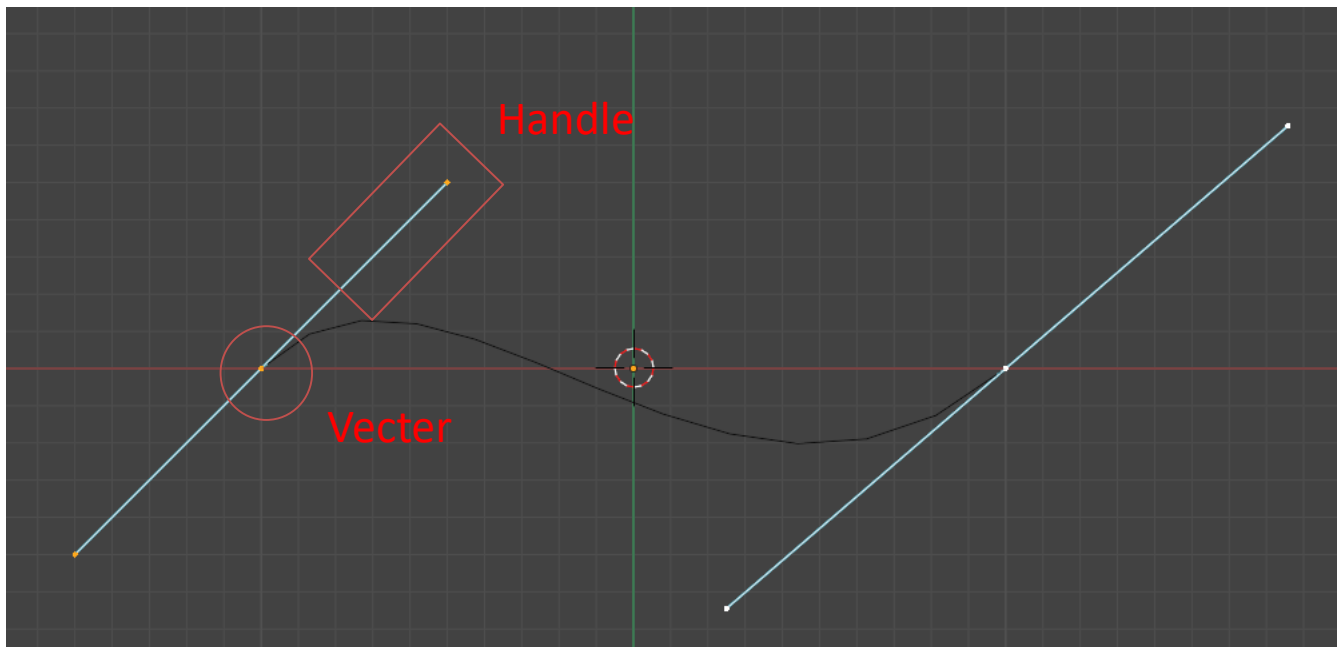
Nurbs Circle



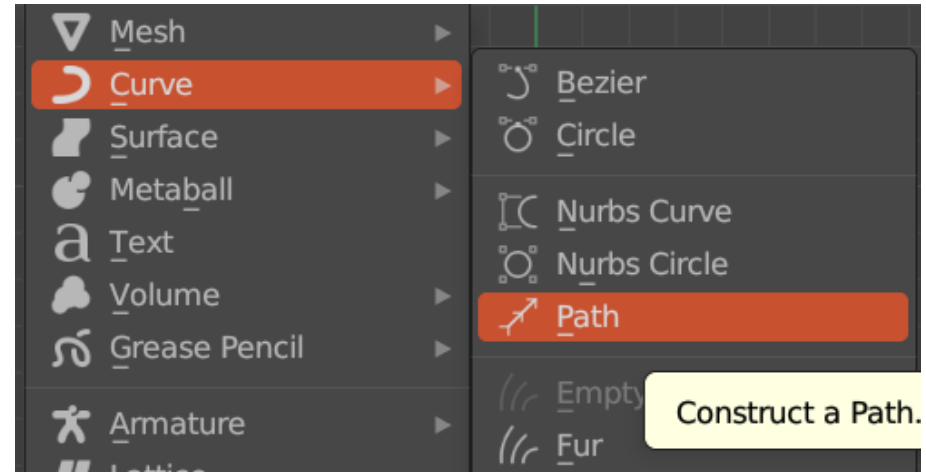
ส่วนประกอบ

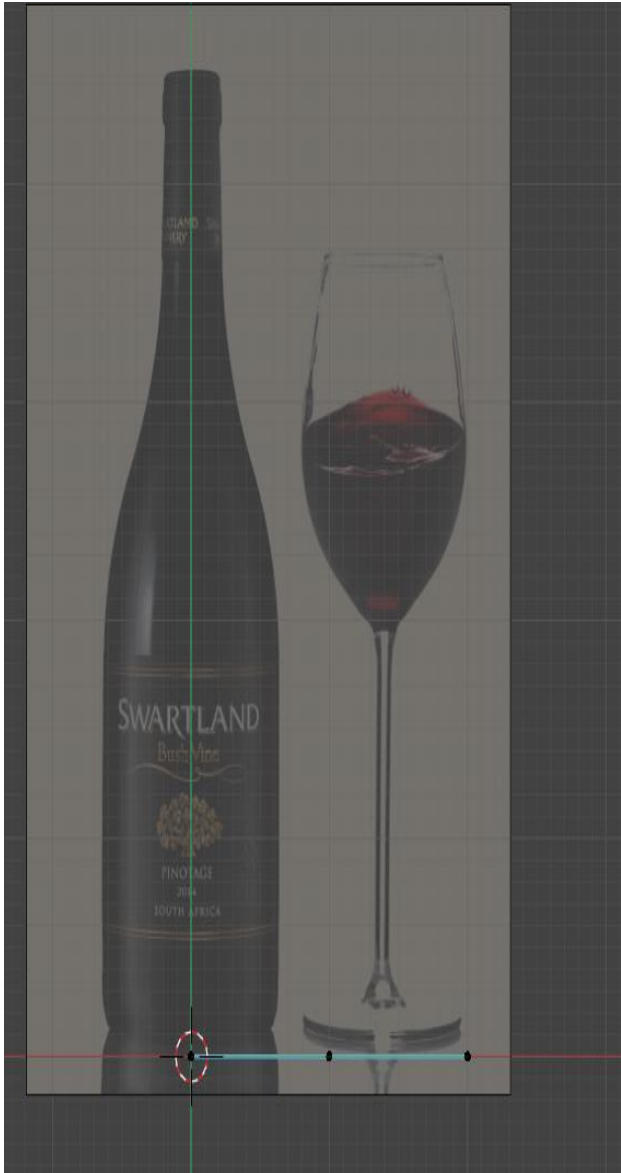
เครื่องมือ Move → คีย์ลัด G

เพิ่มส่วนต่อของจุด → คีย์ลัด E

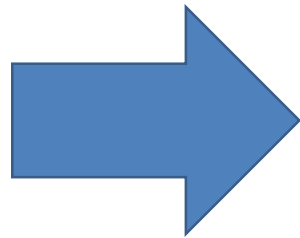


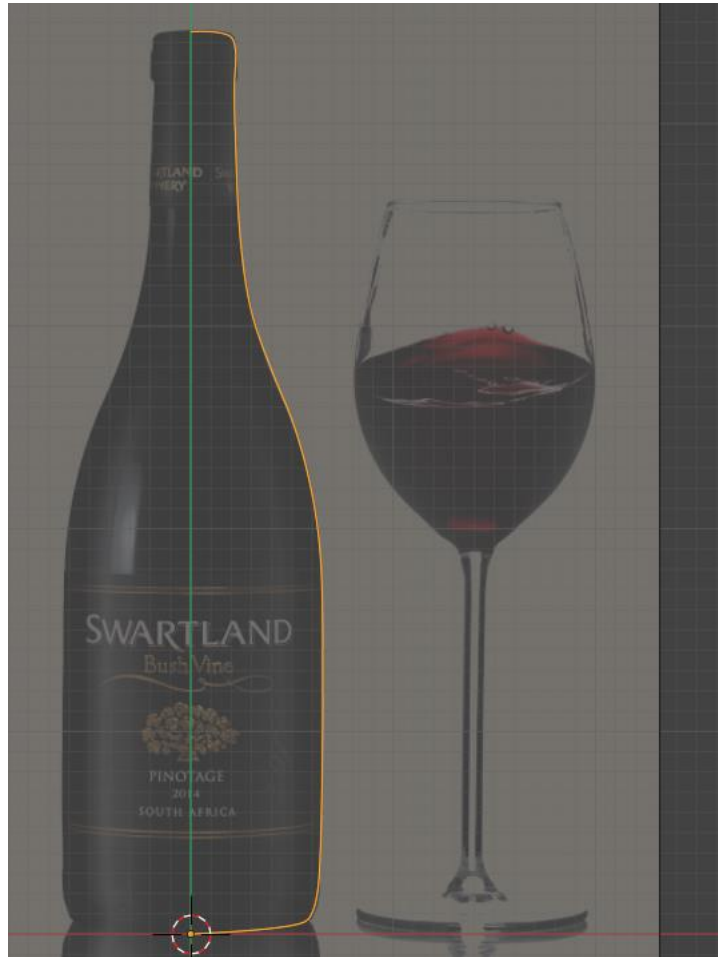
สร้าง Model ขวดจาก Curve





เพิ่มส่วนต่อของจุด → คีย์ลัด E





Add Modifier

Screw

Angle 360°

Screw 0 m

Iterations 1

Axis X Y Z

Axis Object []

Object Screw

Steps Viewport 16

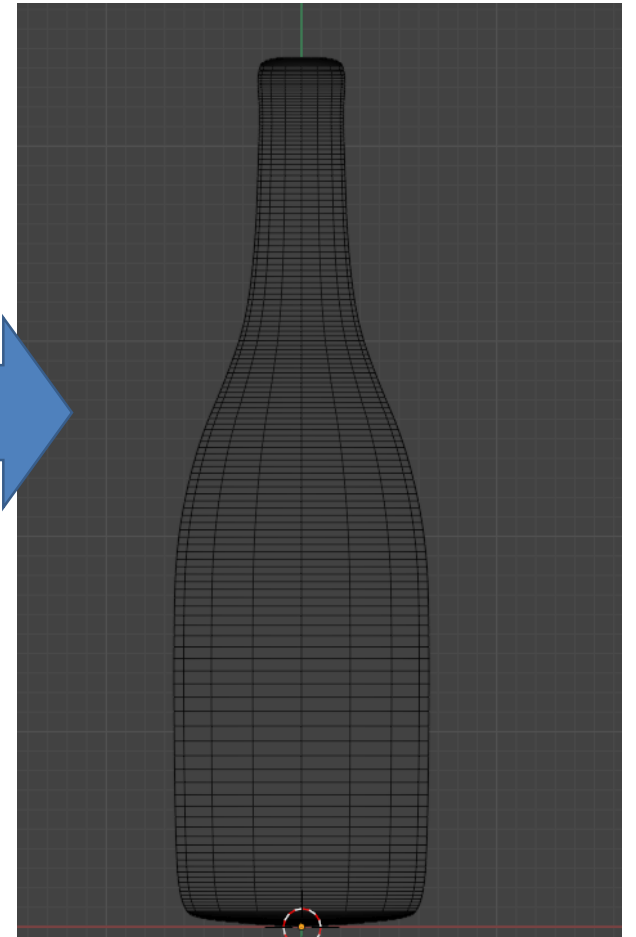
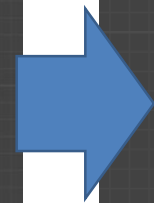
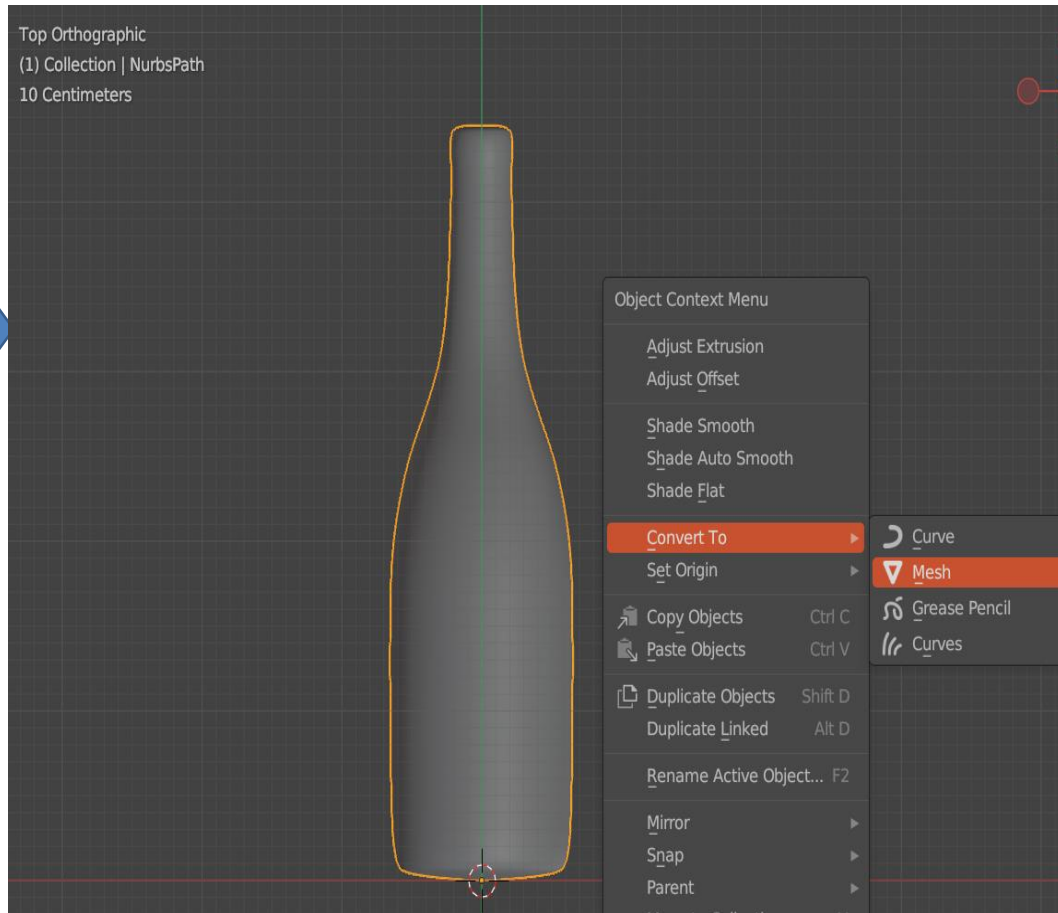
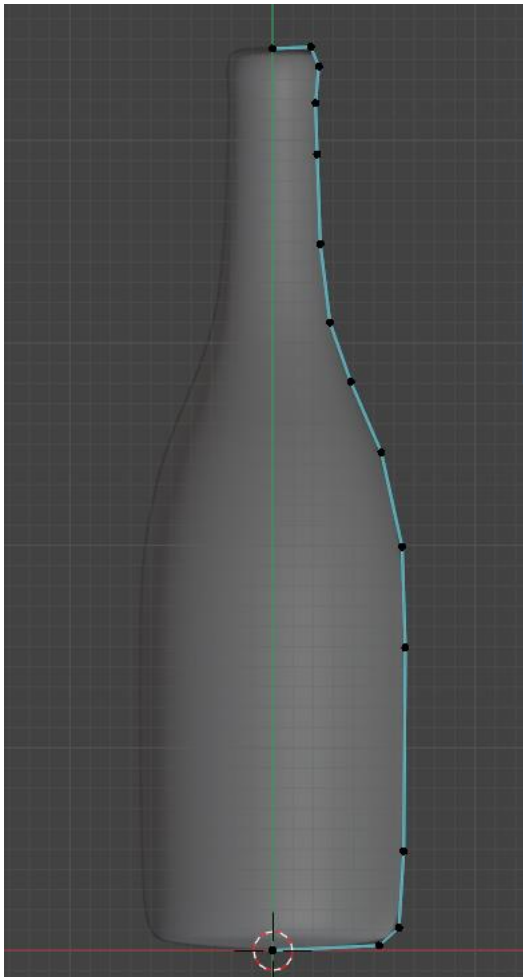
Render 16

Merge 0.01 m

Stretch UVs U V

> Normals

ผลลัพธ์



บรรณานุกรม

- Oliver Villar.(2021).A Hands-On Guide to Creating 3DAnimated Characters. Pearson Education, Inc.
- <https://www.blender.org/download/releases/4-0/>
- <https://www.blender.org/>
- JOHN M. BLAIN.(2016). The Complete Guide to blender Graphics Computer Modeling and Animation (7th ed.). A K Peters/CRC Press.
- <https://valenteer-com.blogspot.com/p/blender.html>