

**มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม** Nakhon Pathom Rajabhat University

# การใส่กระดูก

By อาจารย์สุชารัตน์ จันทาพูนธยาน์



## การส่งออก Model

#### Blender\* [D:\work\งานสอน\ขอทุน LMS\ขอทุน LMSปีงบ 2567\soure\rig\boddyrigv1.blend]



วิธีการส่งออก

- 1. คลิก File→ Export→FBX(.fbx)
- 2. ตั้งชื่อไฟล์ ผลงาน
- 3. คลิก Export FBX

## การสร้างภาพเคลื่อนใหวด้วย Mixamo

• https://www.mixamo.com ทำการสมัคร Account ของ Adobe ID ซึ่งสามารถสมัครได้ฟรี



วร์สออนไลน์ "3D Pro <u> </u> ราย	ยวิชา การบริหารโครง	C KeyShot Pro 9.3.14.	. 🖸 (112) Using simple.	. 🛄 ฟรีสื่อการเรียนการสอเ	<b>เ</b> <u>ล</u> 33311 การบริหารโครง	🔇 ++ องศ์การและการจัด	»   C	∃ All Bookma
				<b>Si</b> New Email	<b>gn in</b> r user? Create an account address	Continue		
Sign in or create an account				G Continu	Dr Je with Google			
					ና Continu	e with Facebook		
					Conti	nue with Apple		

ให้ Login เข้าใช้งานระบบและ เลือกเมนู Upload Character เพื่อนำโมเดลที่สร้างขึ้นเข้าสู่ ระบบ



### คลิกเลือก Upload Character เพื่อ Up Load โมเดลที่สร้างขึ้น

#### Hi there!

To upload your character to Mixamo, drag and drop your 3D character file in the drop zone. Need instructions? Learn how to prepare your model or read Auto-Rigging basics.

FBX OBJ ZIP

Select character file or drop character file here.



Skeleton levels of detail Choose different versions of the

autorigger skeleton to optimize performance. Select a Skeleton LOD option for more information.

☑ Use Symmetry Skeleton LOD Standard Skeleton (65) ∨

BACK

หน้าต่าง Auto Rigger ใส่กระดูกให้กับโมเดลแบบ อัตโนมัติ และให้วางวงกลมตาม จุด ซึ่งใช้แทนอวัยวะในแต่ ละส่วน คาง ข้อมือ ข้อศอก หัวเข่า จุดกลางลำตัว จากนั้นให้ คลิกปุ่ม Next



จากนั้นสามารถเลือก Animations ต่าง ๆ ที่ระบบมีให้ฟรี มาใช้ตัวตัวละครได้

#### วิธีการนำโมเดลที่ใส่ Animations แล้วไปใช้งานต่อ ให้เลือก Downloadและเลือก Format และ รูปแบบ Skin และคลิก Download ได้เลย



DOWNLOAD SETTINGS									
Format		Skin							
FBX Binary(.fbx)	~	With Skin	~						
Frames per Second		Keyframe Reduction							
30	~	none	~						
CANCEL			DOWNLOAD						