



04



Character Design for Multimedia Technology

7193607 การออกแบบตัวละครสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

Week 16

ฝึกปฏิบัติการออกแบบตัวละคร

04

Topic

ให้นักศึกษาออกแบบตัวละครที่จะใช้สำหรับแอนิเมชัน

04

กิจกรรมท้ายบทเรียนสัปดาห์ที่ 16

ให้นักศึกษาวาดตัวละครโดยมีการออกแบบโดยใช้องค์ประกอบของเทคนิคพิเศษในการออกแบบตัวละครให้เป็นเรื่องราว 1 เรื่อง โดยมีตัวละครที่ต่างกัน 2 – 3 ตัวละคร



04