



04



Character Design for Multimedia Technology

7193607 การออกแบบตัวละครสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

Week 5

การแสดงอิริยาบถของตัวละคร



04

Topic

ปัจจัยที่มีต่อการแสดงอิริยาบถของตัวละคร

รูปแบบการแสดงอิริยาบถของตัวละคร

04
ความสำคัญของการแสดงอิริยาบถของตัวละคร

ปัจจัยที่มีผลต่อการแสดงอิริยาบถของตัวละคร



สถานการณ์และสภาพแวดล้อม

อารมณ์และความรู้สึกของตัวละคร

04

บทบาทและลักษณะนิสัยของตัวละคร



รูปแบบการแสดงอิริยาบถของตัวละคร

การแสดงออกทางสีหน้า (Facial Expression)

การแสดงออกทางท่าทาง (Body Language)

การแสดงออกทางการพูด (Vocal Expression)



ปัจจัยที่ส่งผลต่อการแสดงอิริยาบถของตัวละคร



บทบาทและลักษณะนิสัย

อารมณ์และความรู้สึก

สถานการณ์และสภาพแวดล้อม

กิจกรรมท้ายบทเรียนสัปดาห์ที่ 5

ให้นักศึกษาค้นคว้าตัวละครที่ตนเองสนใจ อาจมีมากกว่า 1 ตัวละคร แต่ภายในภาพนั้นต้องมีองค์ประกอบของสถานการณ์เกิดขึ้น หรือสภาพแวดล้อมที่สื่อร่วมกับอารมณ์ของตัวละคร เพื่อนำมาวิเคราะห์ถึงการแสดงอิริยาบถของตัวละคร



04