



04



Character Design for Multimedia Technology

7193607 การออกแบบตัวละครสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

Week 9

การแสดงอารมณ์ของตัวละคร

04

Topic

ความสำคัญของการแสดงอารมณ์ของการออกแบบตัวละคร
องค์ประกอบในการแสดงอารมณ์ของการออกแบบตัวละคร

04

การแสดงอารมณ์ของการออกแบบตัวละคร (Character Emotion Design)

สร้างความเชื่อมโยง

สื่อสารเรื่องราว

เพิ่มมิติและความน่าสนใจ

04

องค์ประกอบในการแสดงอารมณ์ของตัวละคร

สีหน้า



ท่าทาง



รูปร่าง



เครื่องแต่งกาย



เสียง



กิจกรรมท้ายบทเรียนสัปดาห์ที่ 9

ให้นักศึกษาฝึกปฏิบัติโดยวาดภาพตัวละครที่มีการแสดงอารมณ์ทางสีหน้า ร่วมกับ
ท่าทางที่สื่อถึงอารมณ์นั้น และอธิบายถึงบุคลิกของตัวละคร



04