



04



Character Design for Multimedia Technology

7193607 การออกแบบตัวละครสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

Week 13

การใช้เทคนิคพิเศษในการออกแบบตัวละคร

04

Topic

ความสำคัญของการใช้เทคนิคพิเศษ

ตัวอย่างการใช้เทคนิคพิเศษในการออกแบบตัวละคร

04

ความสำคัญของการใช้เทคนิคพิเศษ

สร้างความโดดเด่น

สื่อสารเรื่องราว

เพิ่มความน่าสนใจ

สร้างความเชื่อมโยง

04

ตัวอย่างการใช้เทคนิคพิเศษในการออกแบบตัวละคร

การใช้สัญลักษณ์

สื่อความหมายที่ซ่อนอยู่ สี รูปร่าง

การใช้ความเปรียบต่าง

ใช้ความแตกต่างระหว่างองค์ประกอบต่าง ๆ

การใช้รูปทรงเรขาคณิต

สื่อความหมาย สร้างความน่าสนใจ

ตัวอย่างการใช้เทคนิคพิเศษในการออกแบบตัวละคร

การใช้สี

สร้างรูปร่าง กำหนดทิศทาง สื่อถึงอารมณ์

การใช้พื้นผิว

เพิ่มความสมจริง และความน่าสนใจให้กับตัวละคร

การใช้แสงและเงา

เพื่อสร้างมิติ และความสมจริงให้กับตัวละคร

การใช้สัดส่วน

สร้างเอกลักษณ์ และความน่าสนใจ

04

ตัวอย่างการใช้เทคนิคพิเศษในการออกแบบตัวละคร

การใช้ภาษา ท่าทาง

สื่ออารมณ์ ความรู้สึก และบุคลิกภาพของตัวละคร

การใช้เครื่องแต่งกาย
และอุปกรณ์ประกอบ

เสริมสร้างลักษณะนิสัย

การใช้เรื่องราวเบื้องหลัง

ความลึกซึ้ง น่าสนใจ

04

กิจกรรมท้ายบทเรียนสัปดาห์ที่ 13

ให้นักศึกษาวาดตัวละครโดยมีการออกแบบโดยใช้องค์ประกอบของเทคนิคพิเศษใน
การออกแบบตัวละคร



04