มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม
NAKHON PATHOM RAJABHAT UNIVERSITY

NPRU

Character Design for Multimedia Technology

7193607 การออกแบบตัวละครสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

Week 15

ฝึกปฏิบัติการออกแบบตัวละคร

04

Topic

ให้นักศึกษาออกแบบตัวละครที่จะใช้สำหรับแอนิเมชัน

04

กิจกรรมท้ายบทเรียนสัปดาห์ที่ 15

ให้นักศึกษาวาดตัวละครโดยมีการออกแบบโดยใช้องค์ประกอบของเทคนิคพิเศษในการออกแบบตัวละครอย่างน้อย 1 - 2 ตัวละคร ตามอารมณ์ โดยมีสถานการณ์ร่วมด้วย

มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม
NAKHON PATHOM RAJABHAT UNIVERSITY

NPRU