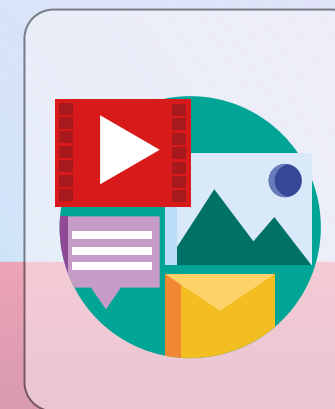




บทที่ 2

ทำความรู้จักกับ ADOBE ILLUSTRATOR และ AFTER EFFECTS

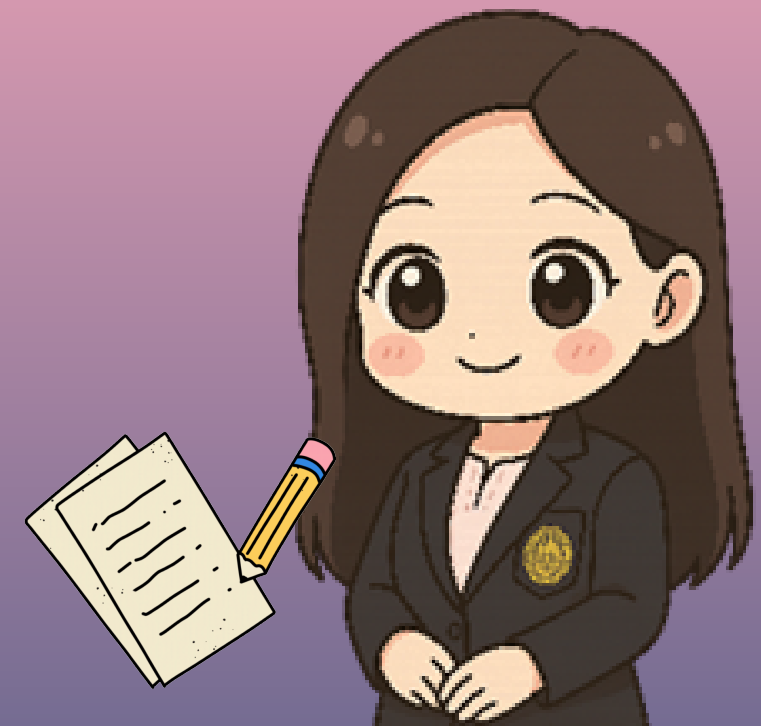
Presentation

Presented By :

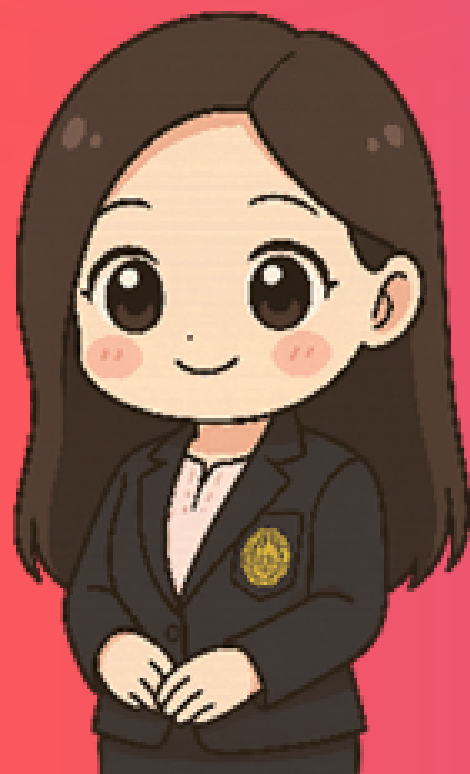
Aj.Uraiwan Srichailard

หัวข้อ

- รู้จัก Adobe Illustrator และ After Effects
- พื้นฐานการใช้งาน Adobe Illustrator

[Back](#)[Next](#)

รู้จัก Adobe Illustrator และ After Effects



คอมพิวเตอร์กราฟิกในงานจริง

- งานออกแบบ (Graphic Design)
- งานวิดีโอ (Motion Graphics)
- งานสื่อออนไลน์ (Social Media)
- งานโฆษณา



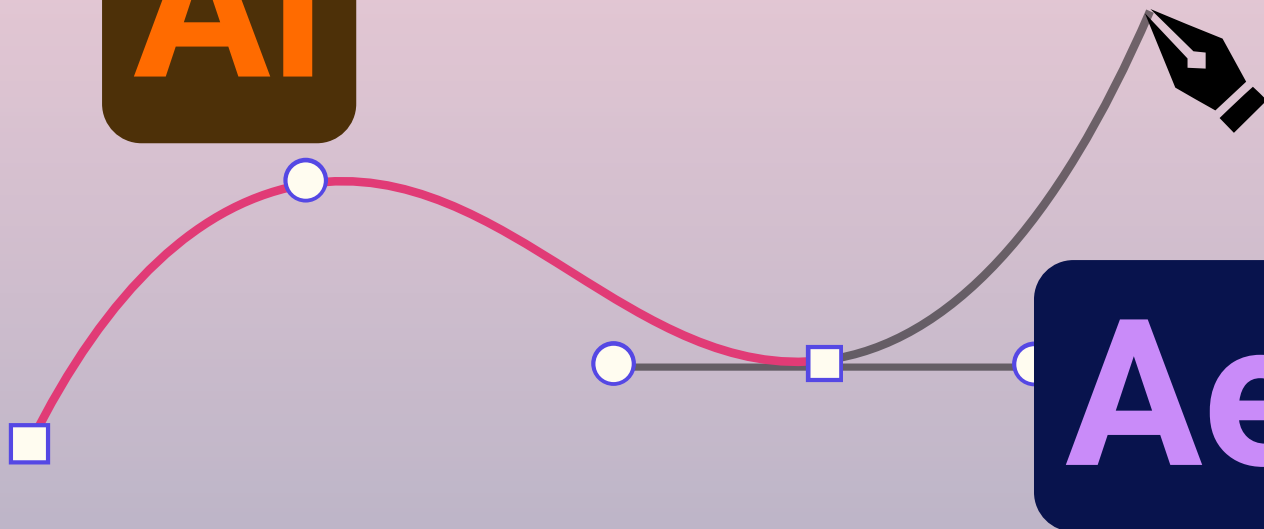
M

TION

Back

Next

ซอฟต์แวร์



- **Adobe Illustrator**
สร้างภาพนิ่ง (Vector Graphics)
- **Adobe After Effects**
สร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation / Motion)

[Back](#)[Next](#)

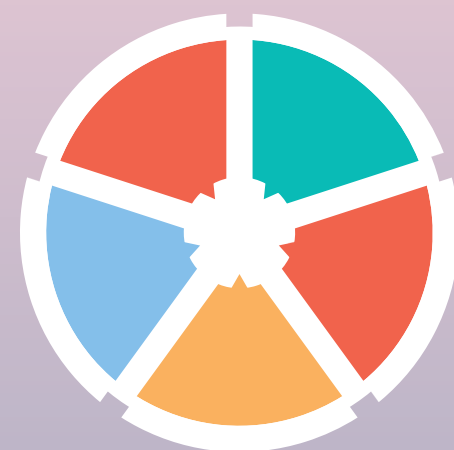
ADOBE ILLUSTRATOR คืออะไร

- โปรแกรมออกแบบกราฟิกแบบเวกเตอร์
- ใช้สมการทางคณิตศาสตร์ในการสร้างภาพ
- ขยายได้ไม่แตก

จุดเด่นของ Illustrator

ภาพคมชัดทุกขนาด
แก้ไขง่าย

ใช้ในงานออกแบบมืออาชีพ



อินโฟกราฟิก



ไอคอน



โลโก้

Back

Next

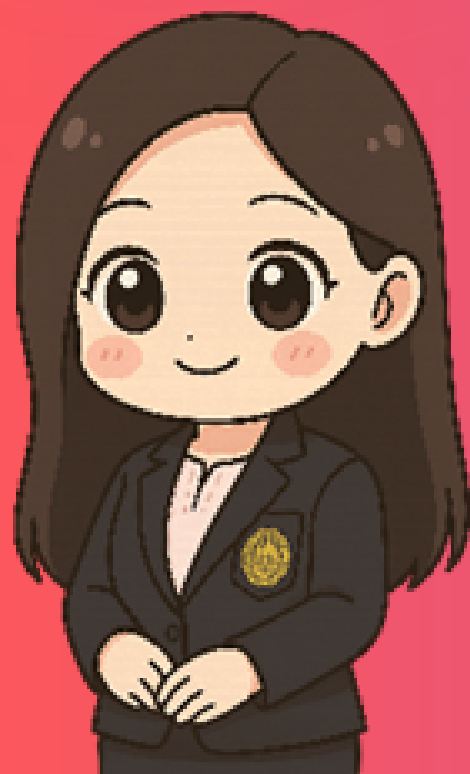
ADOBE AFTER EFFECTS คืออะไร



- โปรแกรมสร้าง Motion Graphics
- ใช้สร้าง Animation และ Visual Effects
- ทำงานแบบ Timeline

[Back](#)[Next](#)

พื้นฐานการใช้งาน Adobe Illustrator



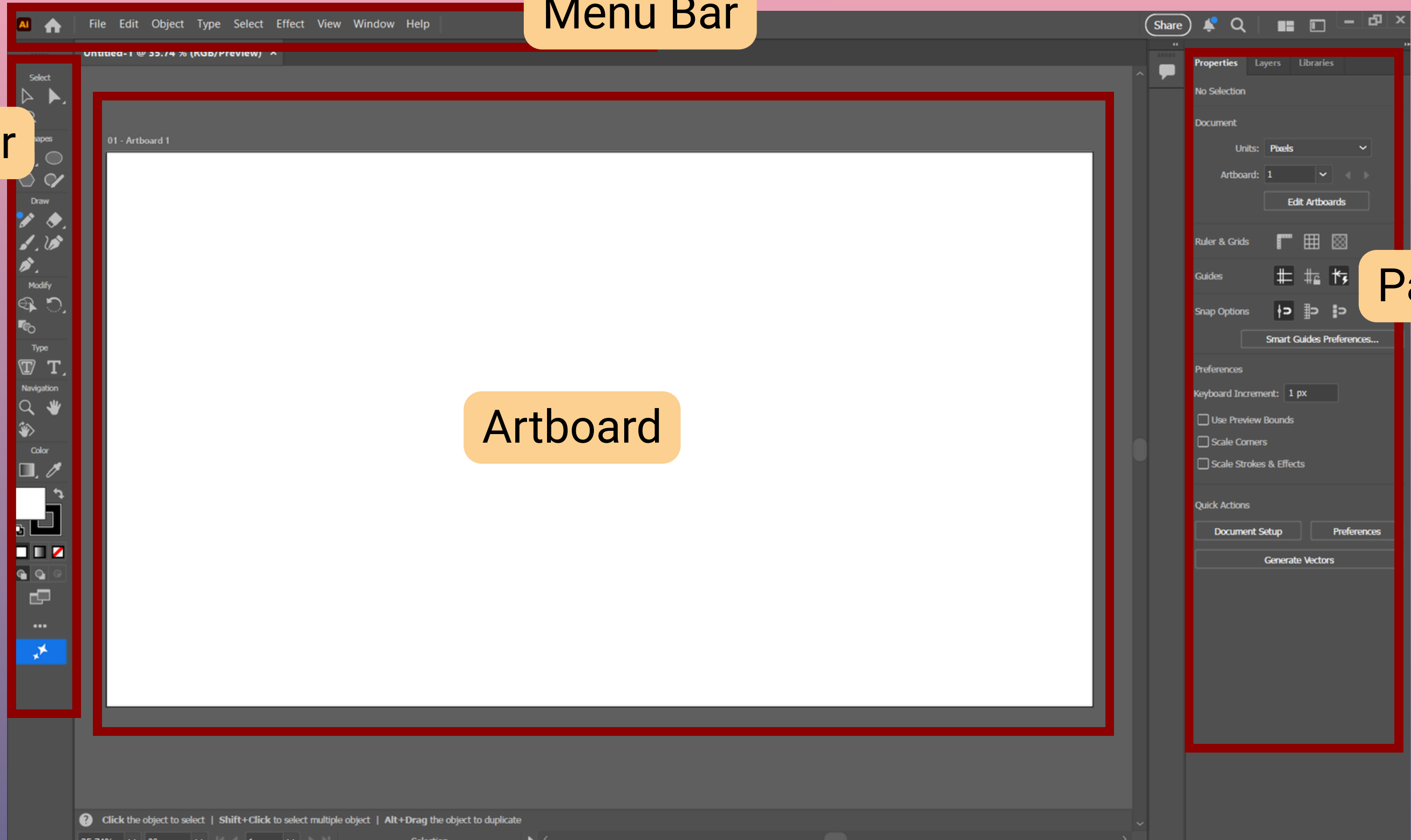
ส่วนประกอบหน้าจอ เครื่องมือหลัก

Menu Bar

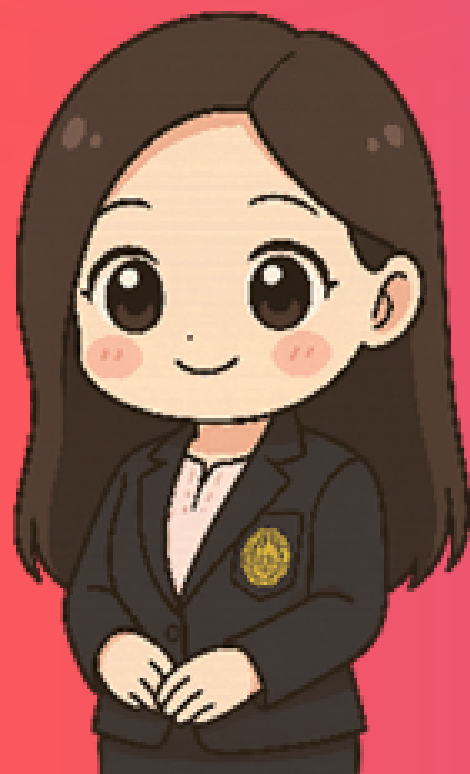
Toolbar

Artboard

Panels



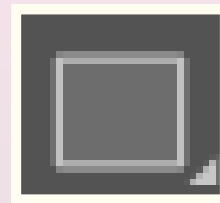
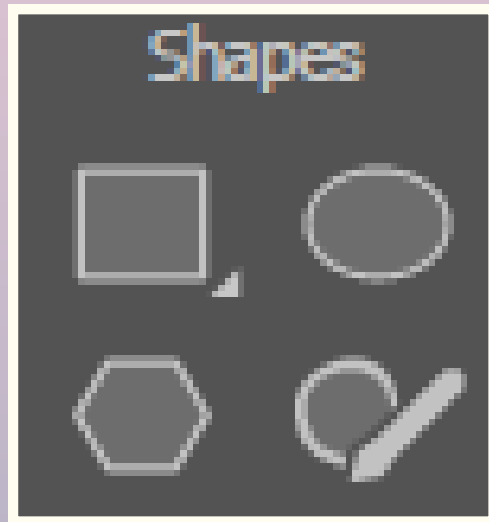
เครื่องมือพื้นฐาน Adobe Illustrator



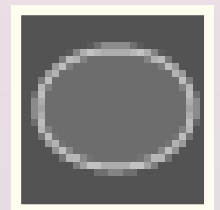
เครื่องมือพื้นฐาน

Shapes Tool

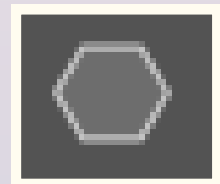
- สร้างรูปทรง



- Rectangle
- สร้างสี่เหลี่ยม



- Ellipse
- สร้างวงกลม / วงรี



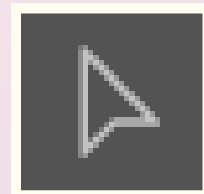
- Polygon
- สร้างรูปหลายเหลี่ยม

[Back](#)[Next](#)

เครื่องมือพื้นฐาน

Selection Tool (V)

- ใช้เลือกวัตถุ
- ใช้ย้าย / ปรับขนาด



- ใช้เลือกวัตถุทั้งหมด
- ใช้ Move, Scale, Rotate



- ใช้เลือก “จุด (Anchor Point)” หรือส่วนของวัตถุ
- ใช้ปรับรูปทรงเฉพาะจุด



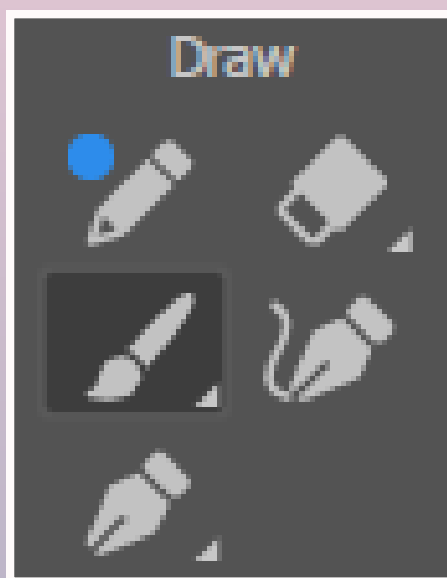
- ใช้วาดเส้นโค้งแบบง่าย
- ไม่ต้องควบคุม handle แบบ Pen Tool

[Back](#)[Next](#)

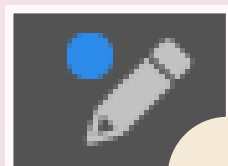
เครื่องมือพื้นฐาน

Draw Tool

- เครื่องมือวาด



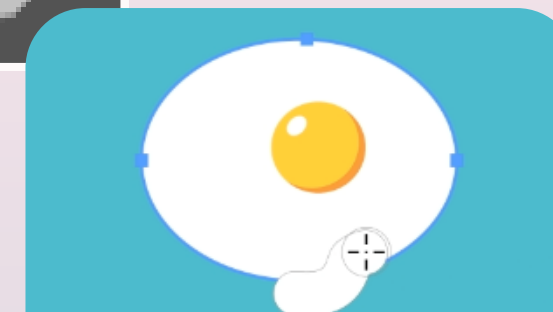
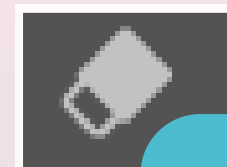
• Pencil



Pencil N

Draw and edit paths

• Eraser



Eraser Shift+E

Remove parts of paths or shapes

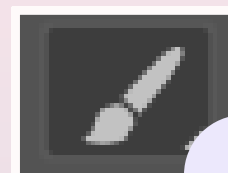
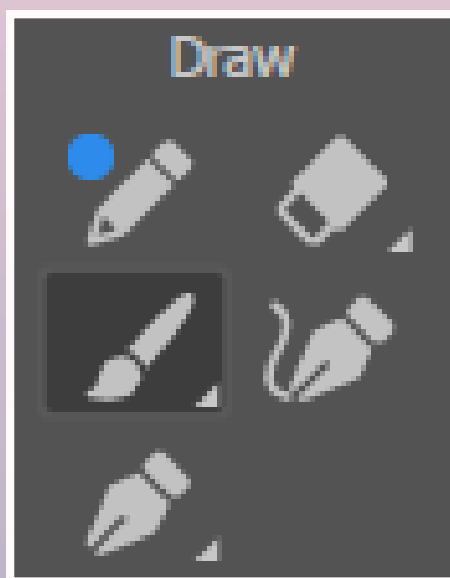
Back

Next

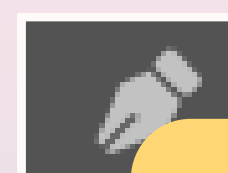
เครื่องมือพื้นฐาน

Draw Tool (ต่อ)

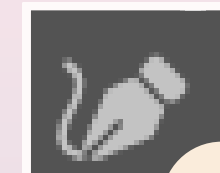
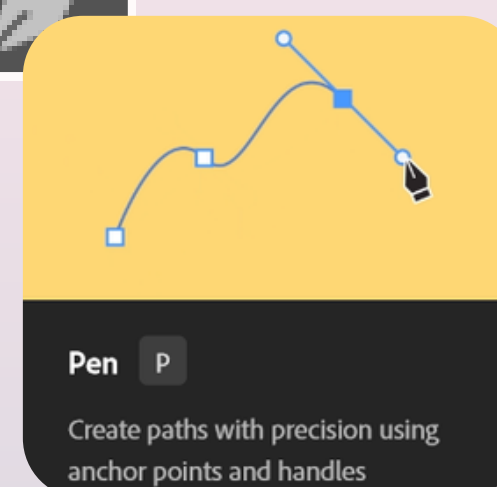
- เครื่องมือวาด



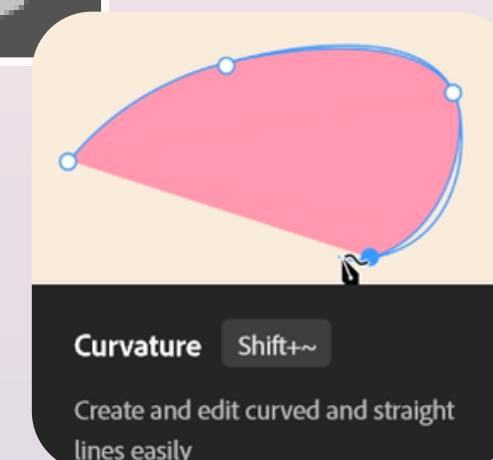
• Paintbrush



• Pen



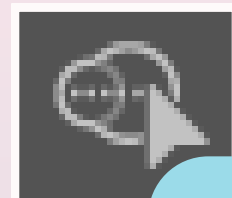
• Curvature

[Back](#)[Next](#)

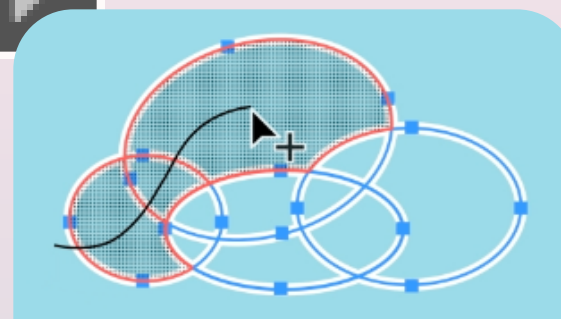
เครื่องมือพื้นฐาน

Modify

- ปรับแก้รูปทรง



• Shape Builder

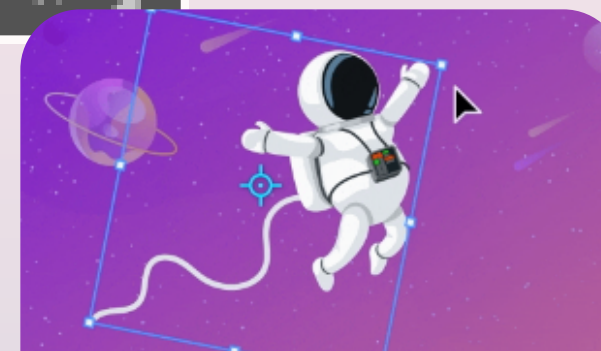


Shape Builder Shift+M

Create new shapes by combining and erasing parts of simpler ones

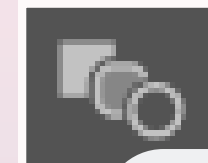


• Rotate

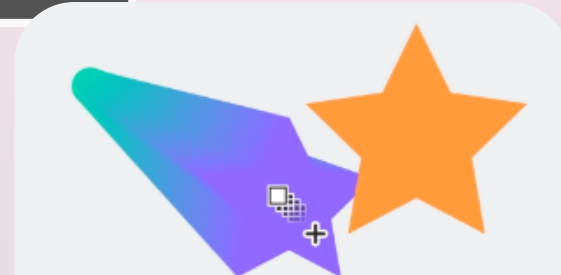


Rotate R

Rotate objects around a fixed point



• Blend



Blend W

Morph shapes and colors between two or more objects

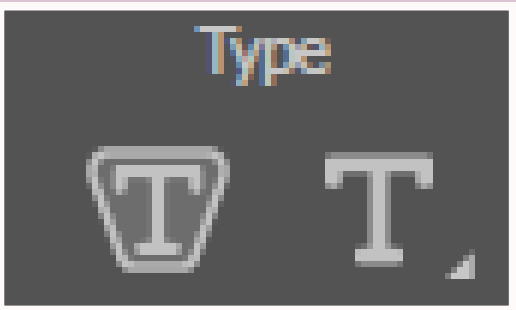
Back

Next

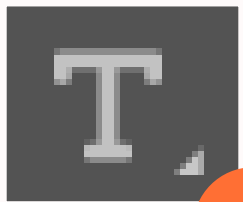
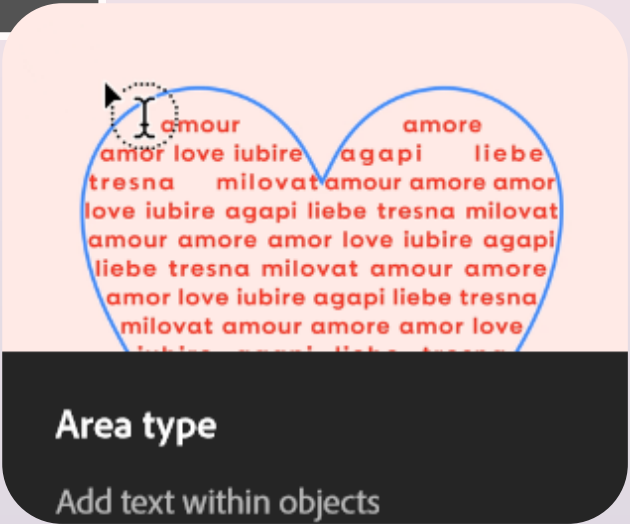
เครื่องมือพื้นฐาน

Type

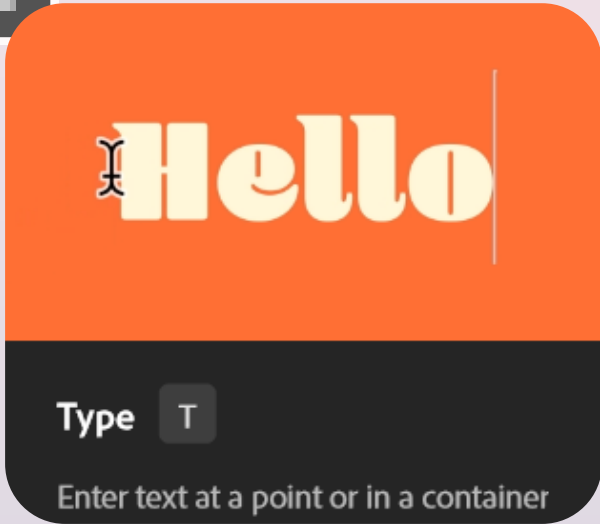
- เพิ่มข้อความ



- Area type



- Type



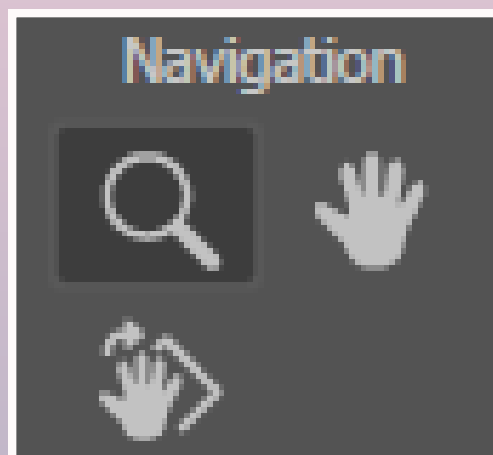
Back

Next

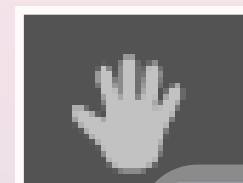
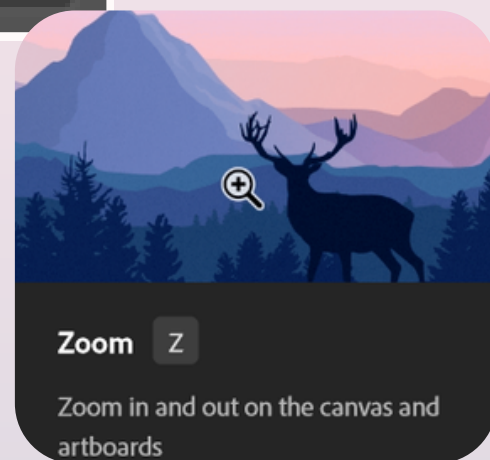
เครื่องมือพื้นฐาน

Navigation

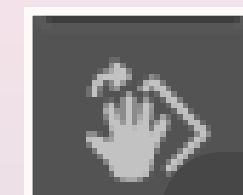
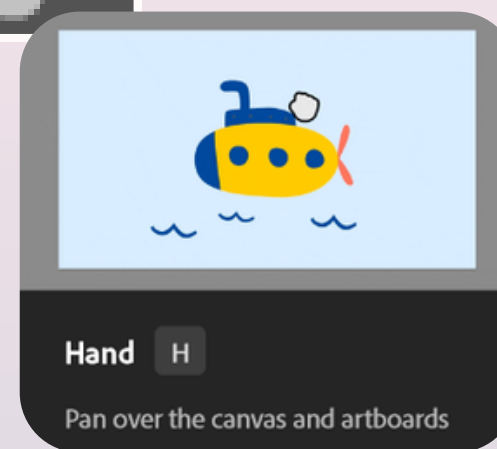
- การมองเห็น



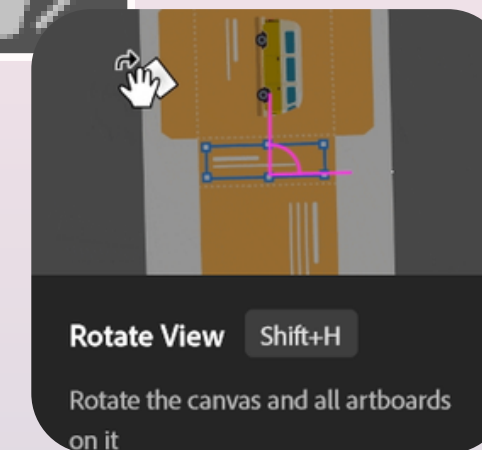
- Zoom



- Hand



- Rotate View



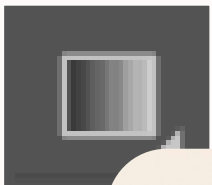
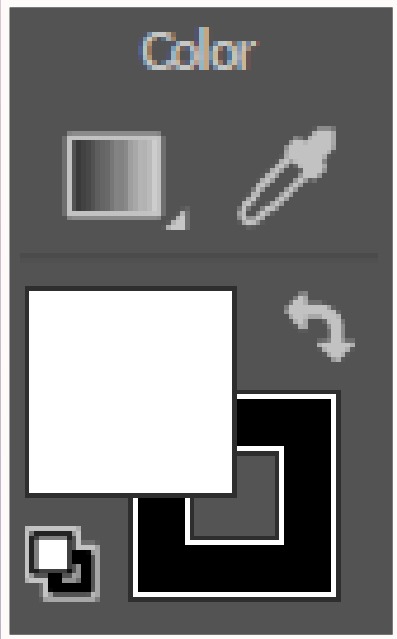
Back

Next

เครื่องมือพื้นฐาน

Color

- สี



Gradient

Gradient G

Create gradual blends between colors



Eyedropper

Eyedropper I

Copy and apply appearance attributes between objects.



Fill and Stroke

Fill and Stroke X

Set interior and outline color,

Back

Next





THANK YOU

Q AND A SESSION

Presentation

Presented By :

Aj.Uraiwan Srichailard

Work shop

