



บทที่ 4

การสร้างการ์ตูนหรือ คาแรกเตอร์เวกเตอร์

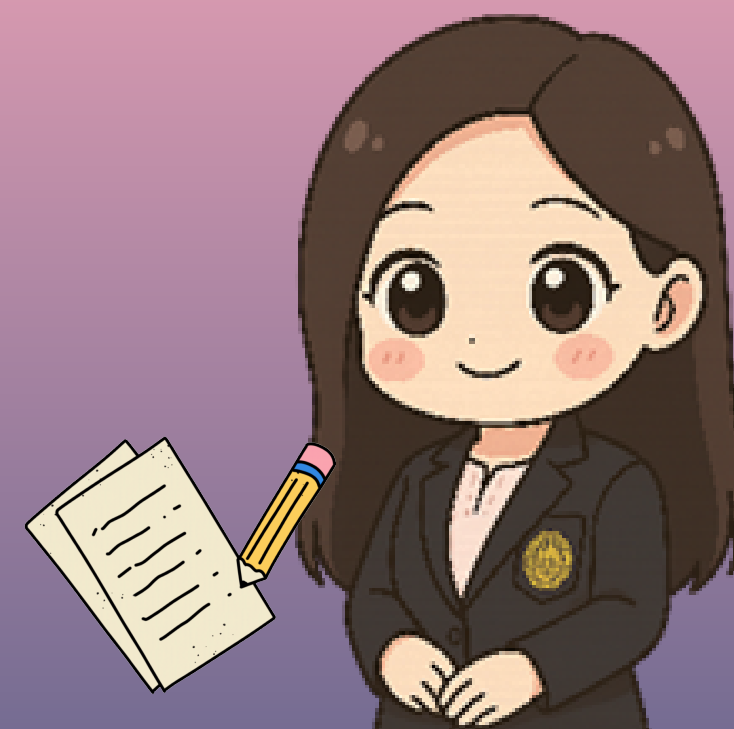
Presentation

Presented By :

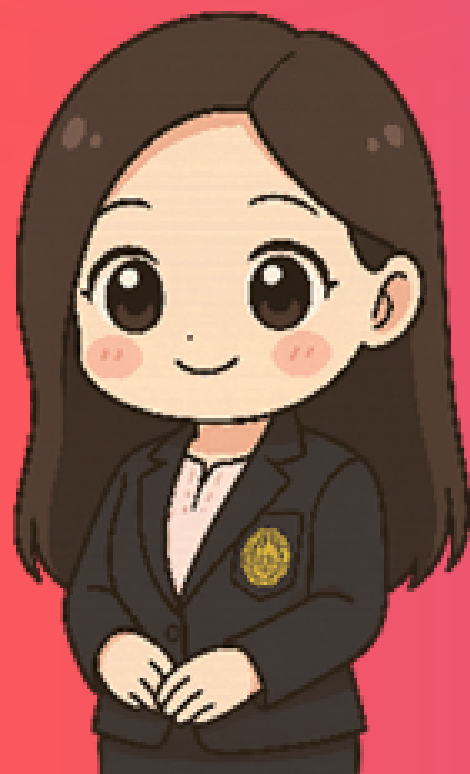
Aj.Uraiwan Srichailard

หัวข้อ

- การสร้างการ์ตูนหรือคาแรกเตอร์เวกเตอร์ (Character Design)

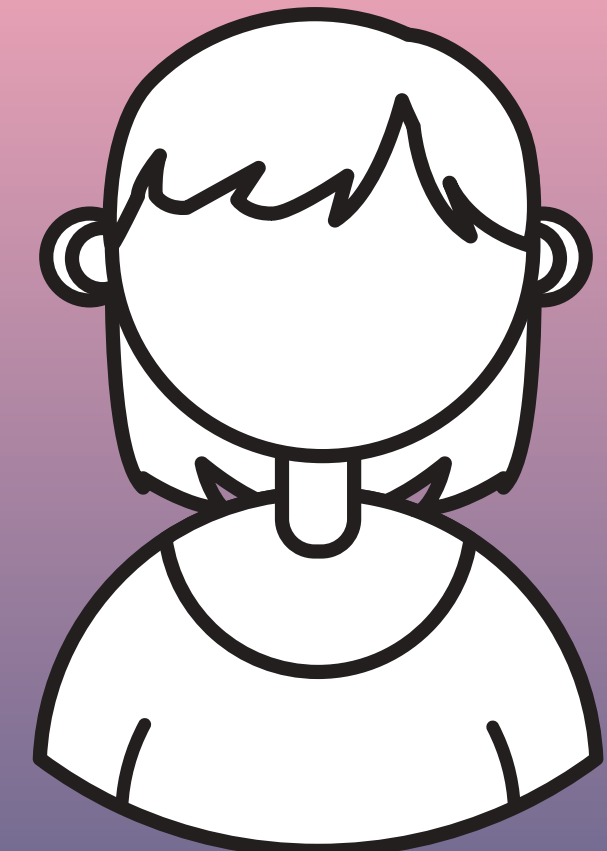
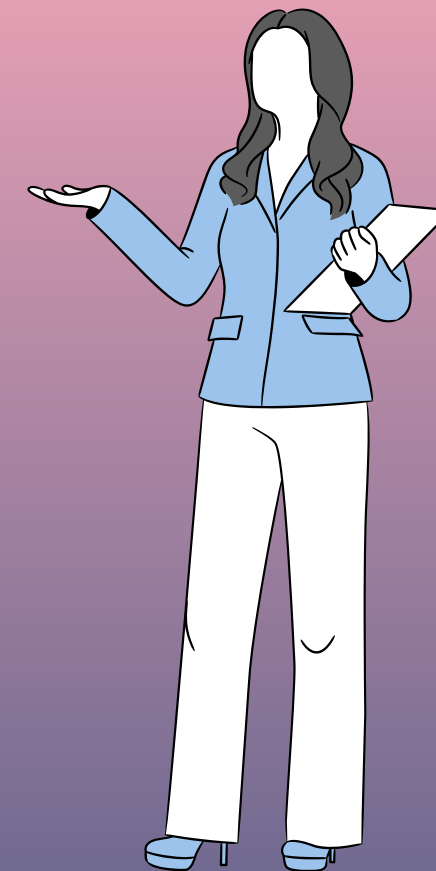
[Back](#)[Next](#)

Character Design



CHARACTER DESIGN คืออะไร

- การออกแบบ “ตัวละคร”
- ใช้ใน Animation / เกม / สื่อดิจิทัล
- ต้องมีเอกลักษณ์และจดจำได้

[Back](#)[Next](#)

CHARACTER ไว้ทำอะไร



- มาสคอตแบรนด์
- การ์ตูน
- UI / Sticker
- Motion Graphics

[Back](#)[Next](#)

ตัวอย่าง CHARACTER



Back

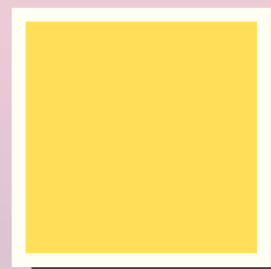
Next

รูปร่างพื้นฐาน



วงกลม

น่ารัก อ่อนโยน



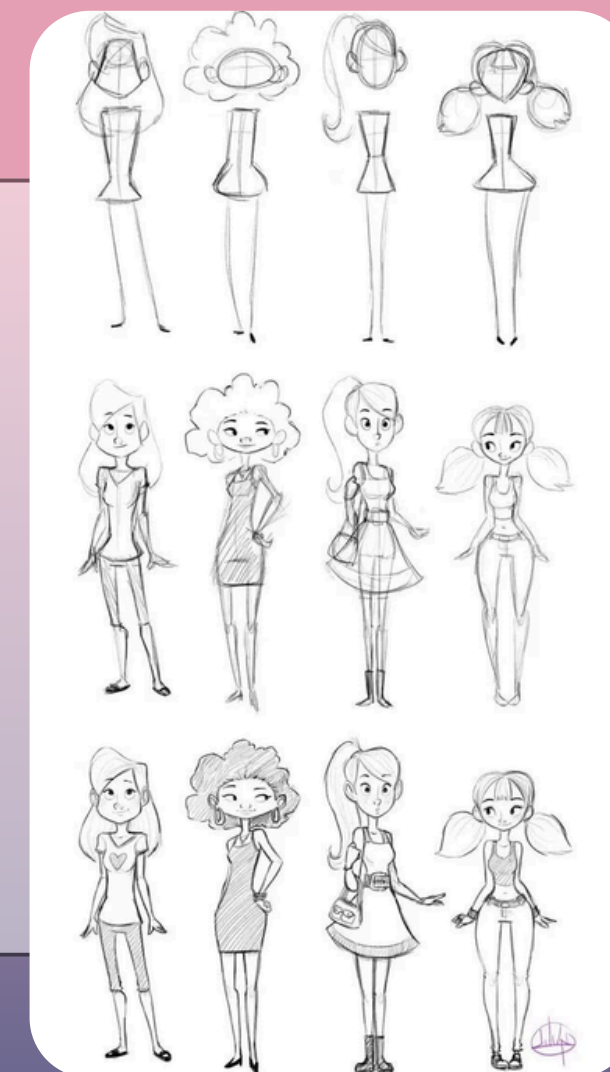
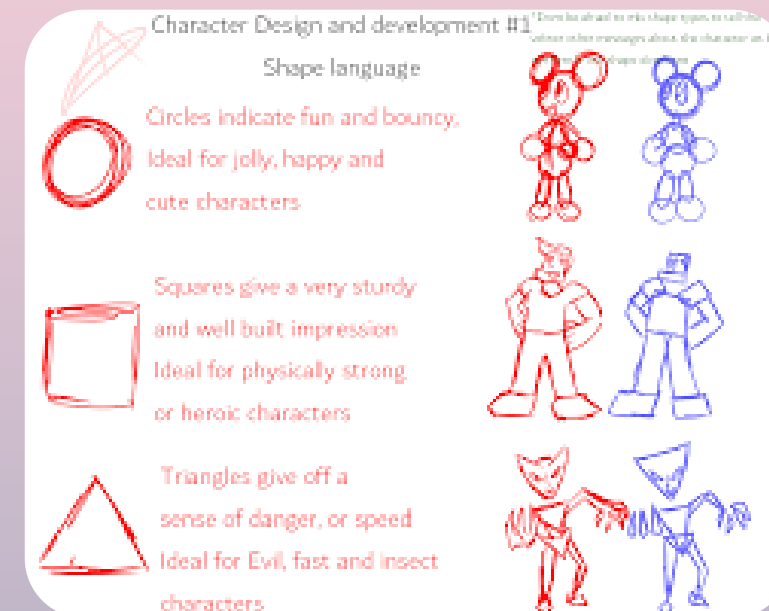
สี่เหลี่ยม

แข็งแรง



สามเหลี่ยม

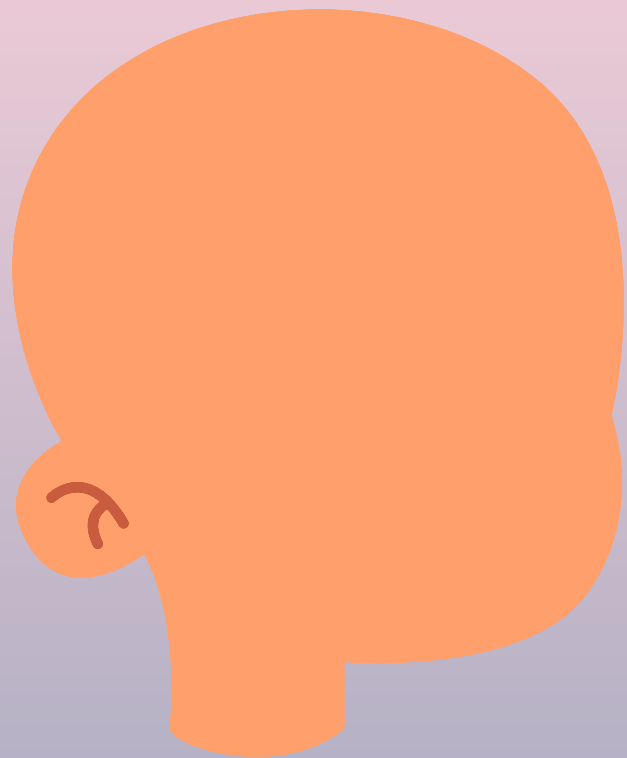
ดุร้าย



Back

Next

องค์ประกอบตัวละคร



Back

Next

หลักการออกแบบ

Simplicity

- ใช้รูปทรงง่าย
- ไม่ซับซ้อน



Consistency

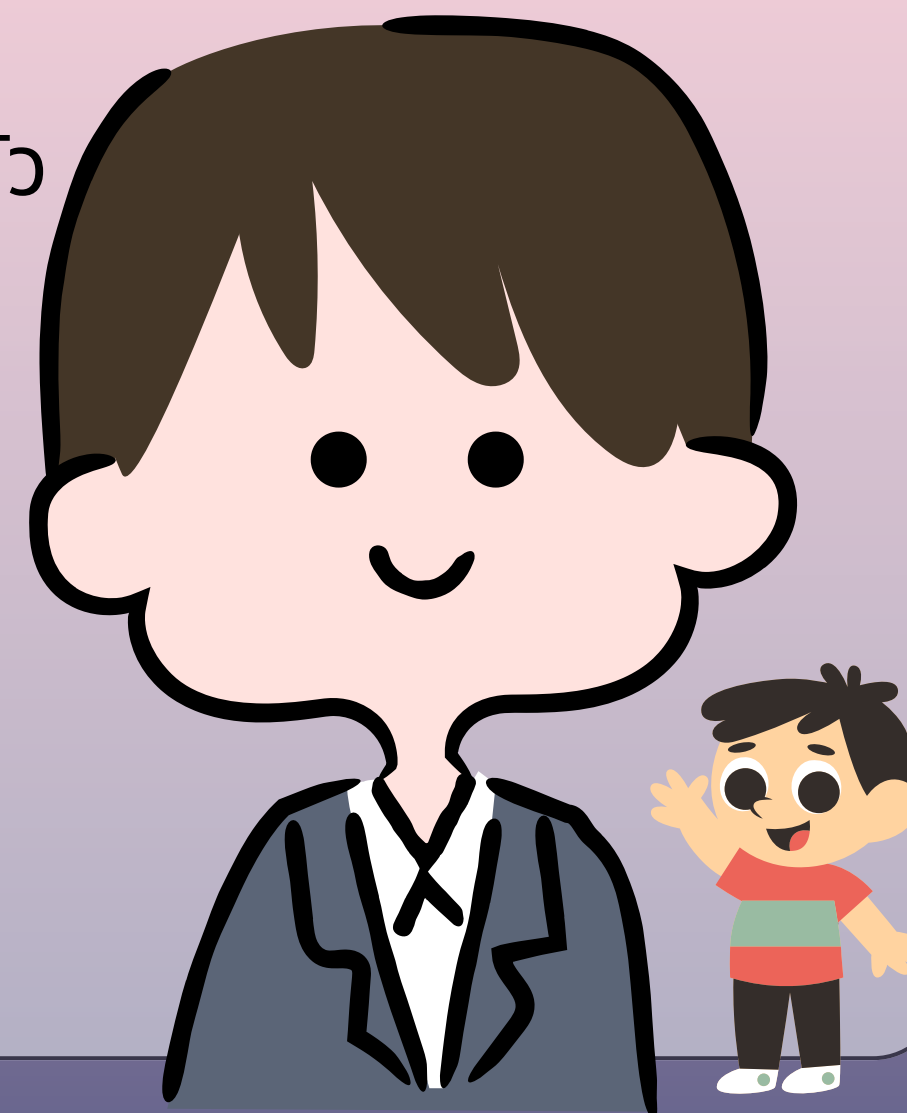
- รูปแบบต้องเหมือนกันทั้งตัว
- เส้น / สี / สไตล์

Proportion

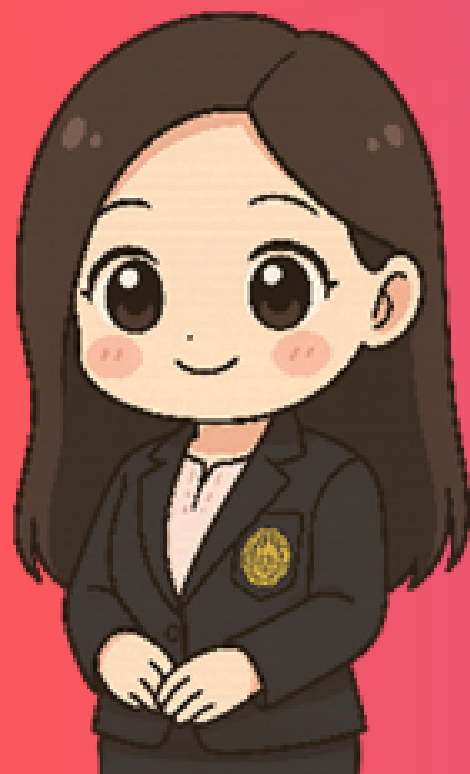
- สัดส่วนหัว หรือตัว
- หัวใหญ่ = น่ารัก

Color

- ใช้สี 2-4 สี
- โทนเดียวกัน

[Back](#)[Next](#)

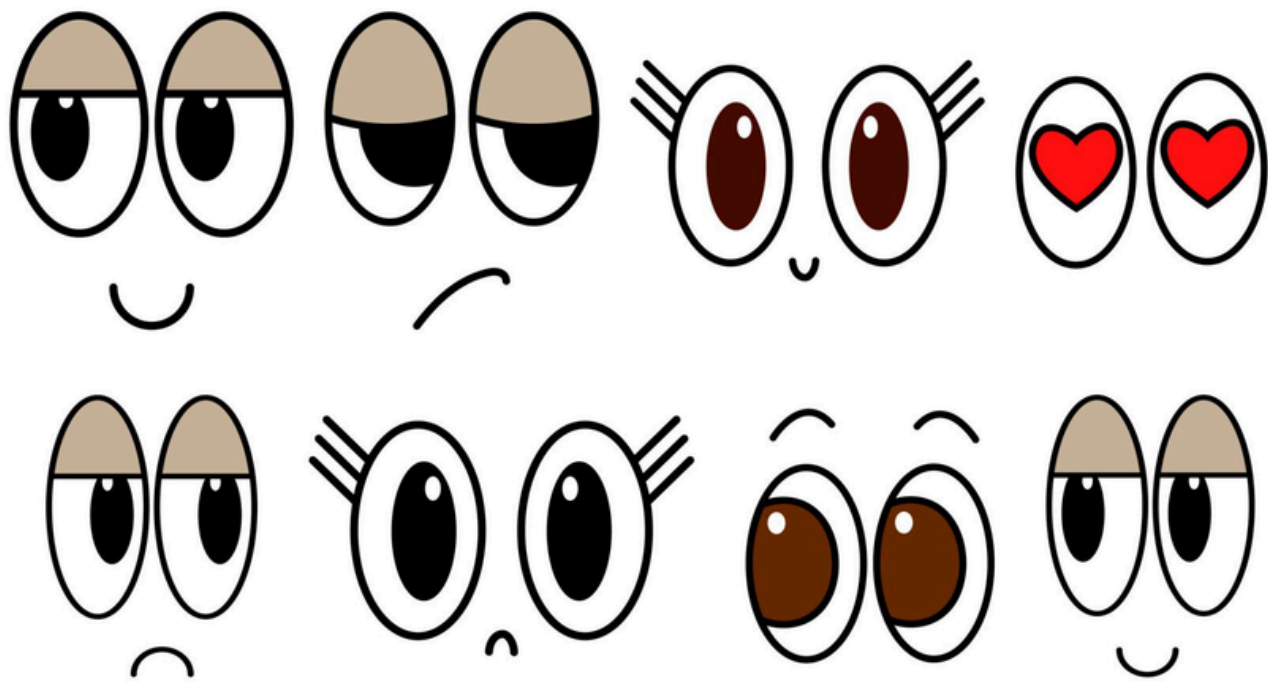
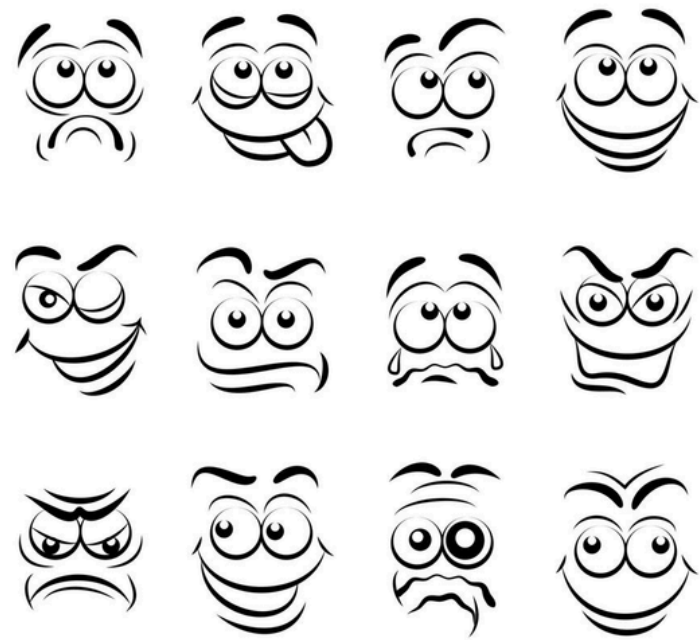
หลักการออกแบบ



EXPRESSION

สีหน้า

CARTOON FACES WITH EMOTIONS SET

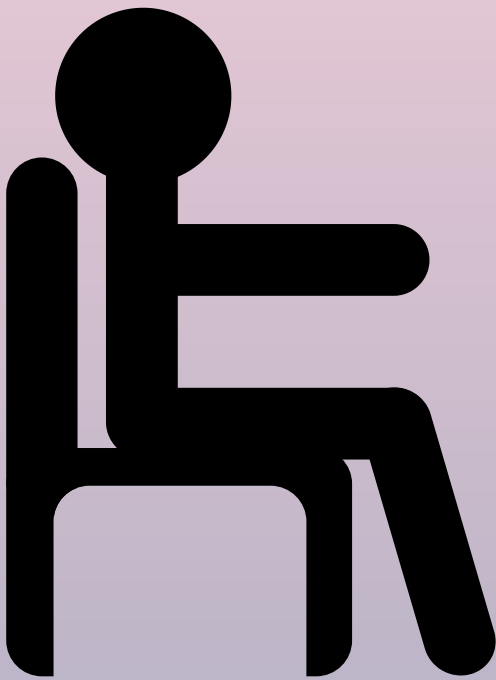


Back

Next

POSE

ท่าทาง

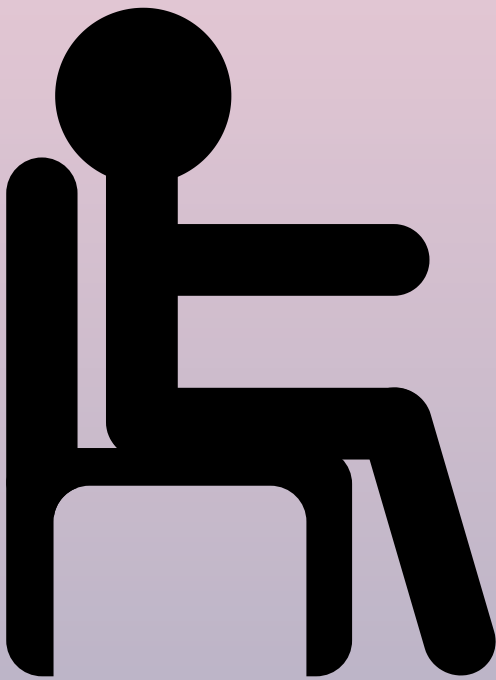


Back

Next

POSE

ท่าทาง

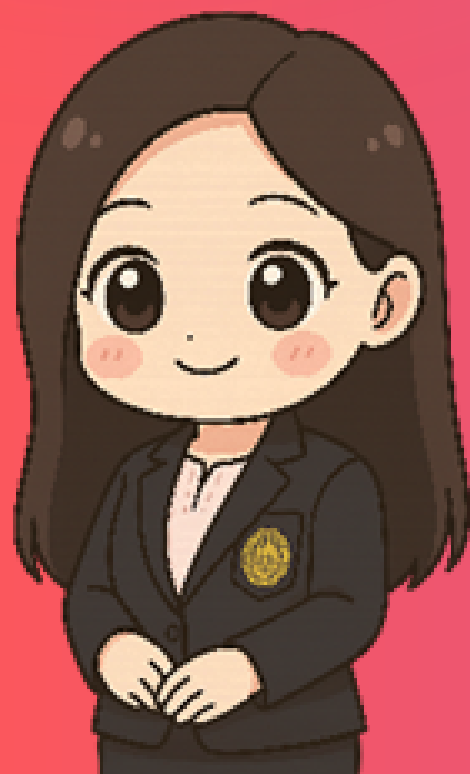


Back

Next

Workshop

Let go >>>>>>>>







THANK YOU

Q AND A SESSION

Presentation

Presented By :

Aj.Uraiwan Srichailard