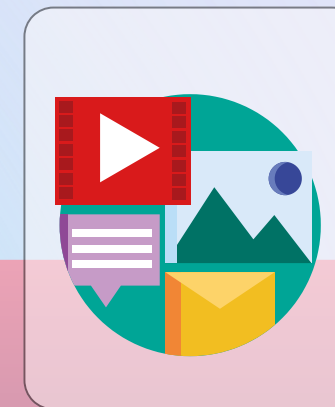




บทที่ 8

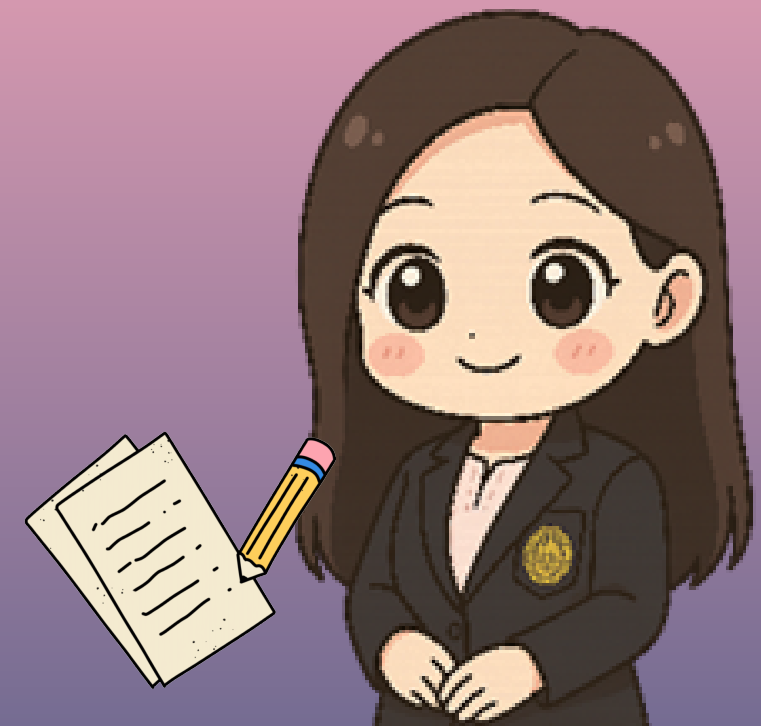
พื้นฐานการใช้ ADOBE AFTER EFFECTS

Presentation

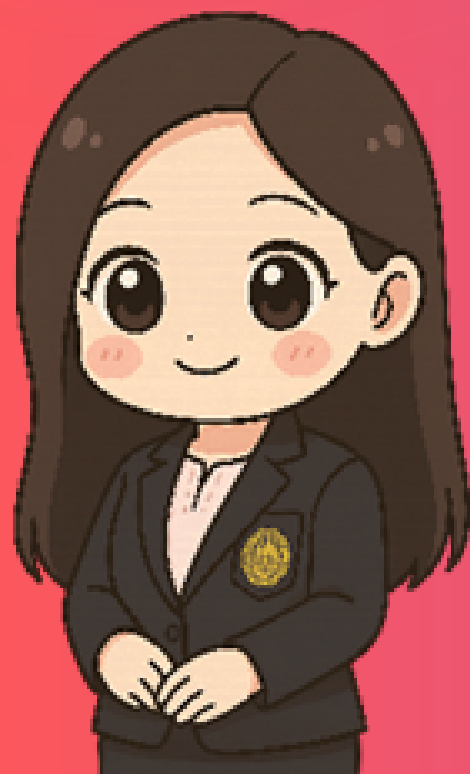
Presented By :
Aj.Uraiwan Srichailard

หัวข้อ

- รู้จักกับ Adobe After Effects
- เครื่องมือพื้นฐานใน Adobe After Effects

[Back](#)[Next](#)

รู้จักกับ After Effects



LEARNING OBJECTIVES

- เข้าใจโครงสร้างโปรแกรม
- สร้าง Composition ได้
- ใช้ Layer และ Timeline ได้



Back

Next

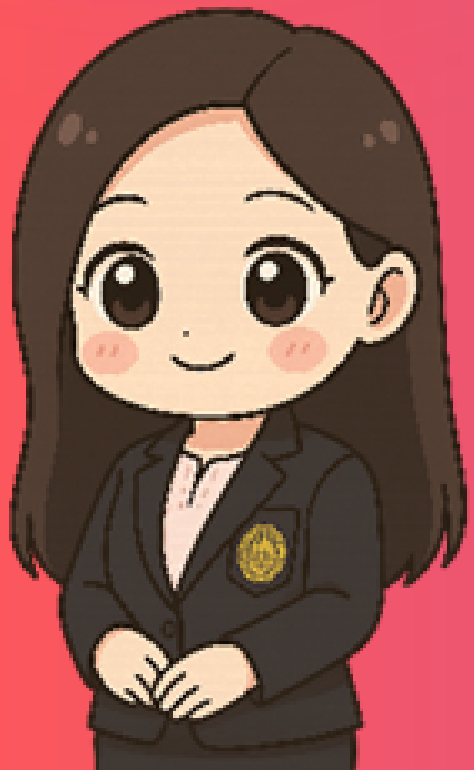
AFTER EFFECTS คืออะไร

- โปรแกรมสำหรับสร้าง Motion Graphics
- ใช้ทำ Animation และ Visual Effects
- ใช้ในงานวิดีโอ สื่อดิจิทัล

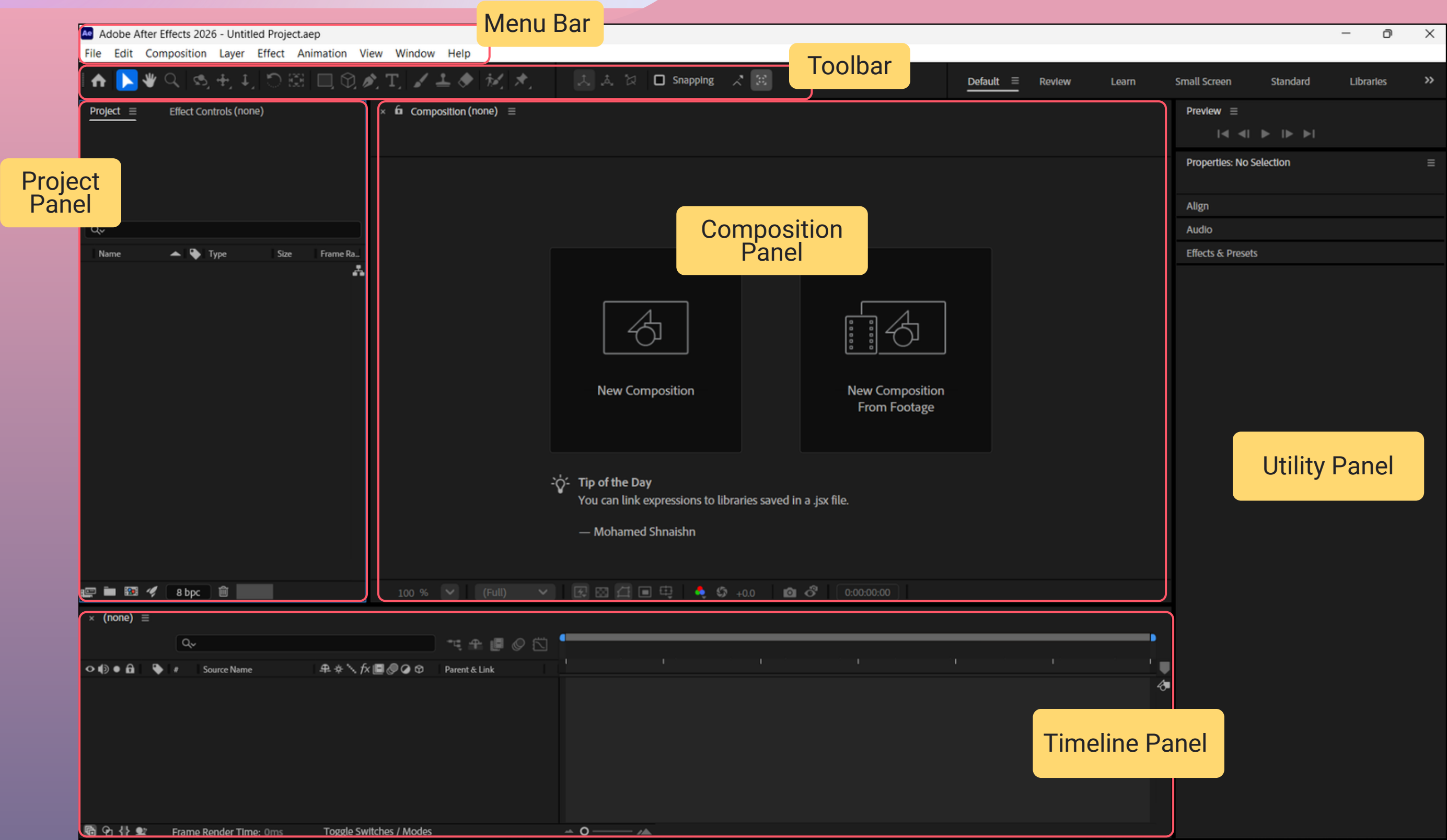
NEGOTIATION

[Back](#)[Next](#)

เครื่องมือพื้นฐานใน Adobe After Effects

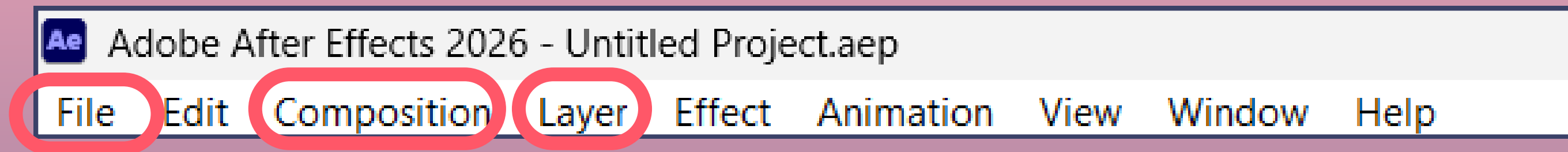


หน้าต่างโปรแกรม



ส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม

Menu Bar เป็น ศูนย์รวมคำสั่งทั้งหมด



File

- New Project
- Import
- Save

Composition

เกี่ยวกับ “ฉาก” หรือพื้นที่ทำงาน

- New Composition
- Composition Settings

Layer

- New Layer
- Transform

ส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม

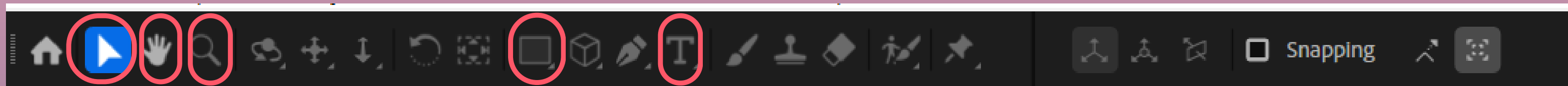
Toolbar เป็นของที่ใช้ จับ ขยับ สร้าง ทุกอย่างในหน้าจอ

Hand Tool

- ใช้เลื่อนหน้าจอ

Shape Tool

- สร้างสี่เหลี่ยม / วงกลม



Selection Tool

- เลือกวัตถุ
- ลาก/ขยับ

Zoom Tool

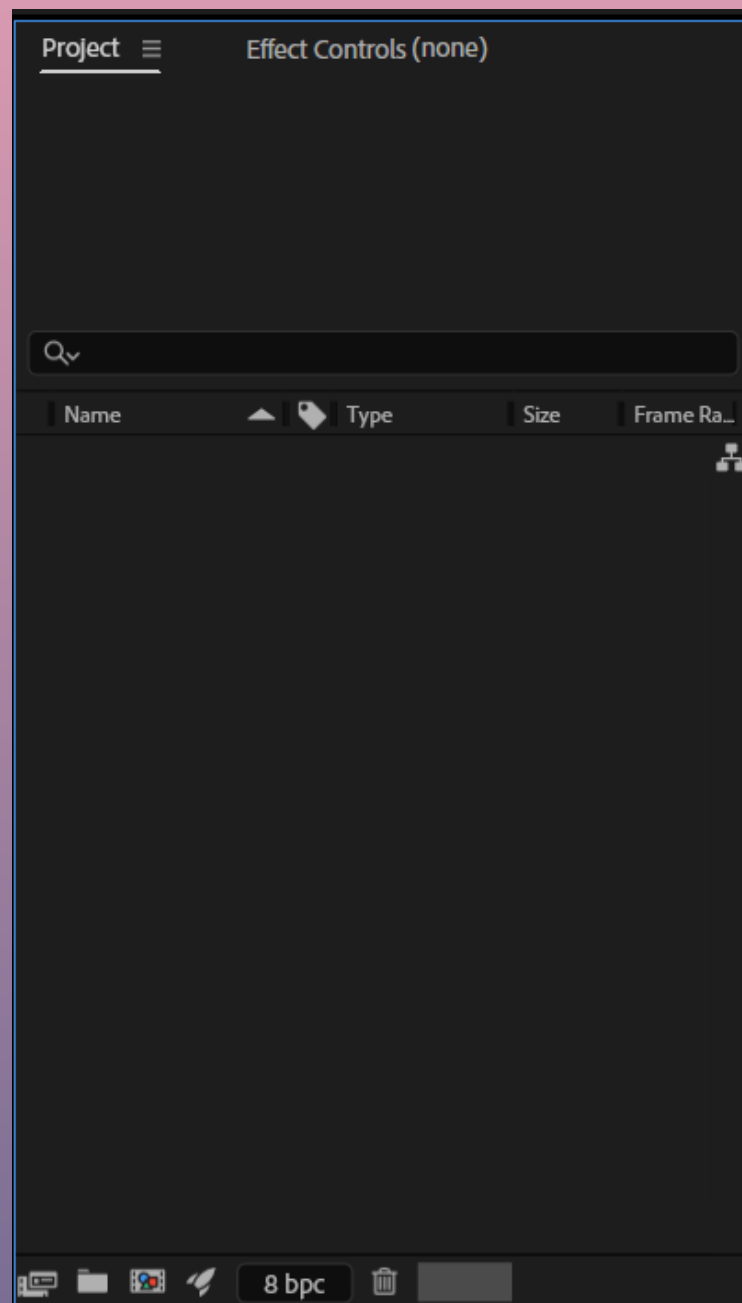
- ซูมเข้า / ซูมออก

Text Tool (T)

- พิมพ์ตัวอักษร

ส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม

Project Panel จุดเริ่มต้นของทุกงานใน After Effects



Project Panel = ที่เก็บไฟล์ทั้งหมด

- ภาพ (PNG / JPG)
- วิดีโอ (MP4)
- เสียง (MP3)

ส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม

Composition Panel (หน้าจอแสดงผลงาน)

New Composition

- สร้างงานเปล่า



New Composition



New Composition
From Footage

New Composition From Footage

- เอาวิดีโอมาทำเป็น Composition



Tip of the Day

You can link expressions to libraries saved in a .jsx file.

— Mohamed Shnaishn

100 %



(Full)



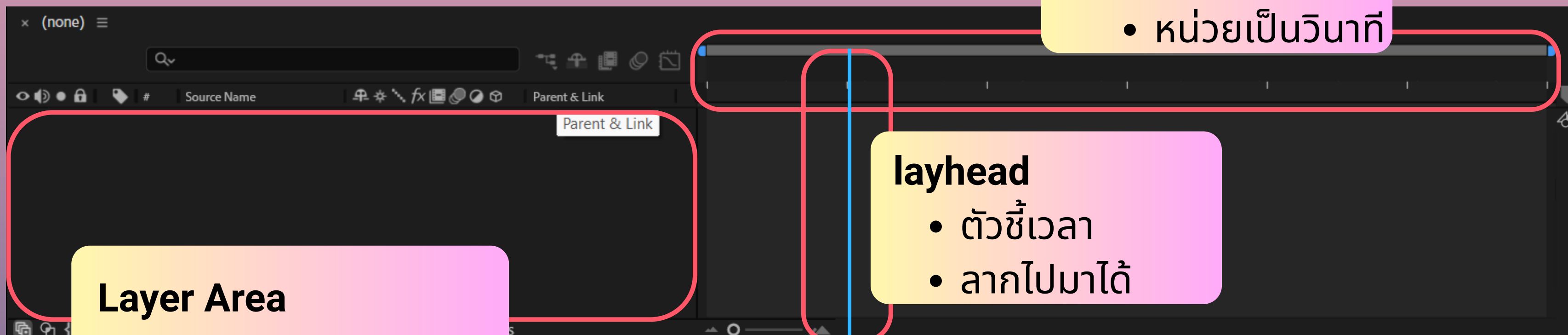
+0.0



0:00:00:00

ส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม

Timeline พื้นที่ทำงาน + ควบคุมเวลา



Timeline

- เส้นเวลา
- หน่วยเป็นวินาที

layhead

- ตัวชี้เวลา
- ลากไปมาได้

Layer Area

- แสดงรายการ Layer
- รูป วิดีโอ Text





THANK YOU

Q AND A SESSION

Presentation

Presented By :

Aj.Uraiwan Srichailard