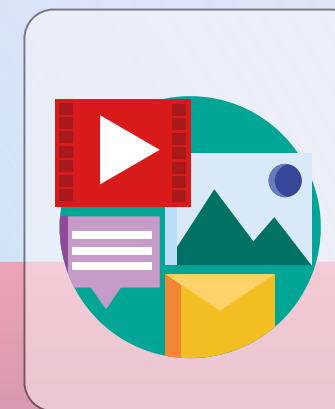




บทที่ 10

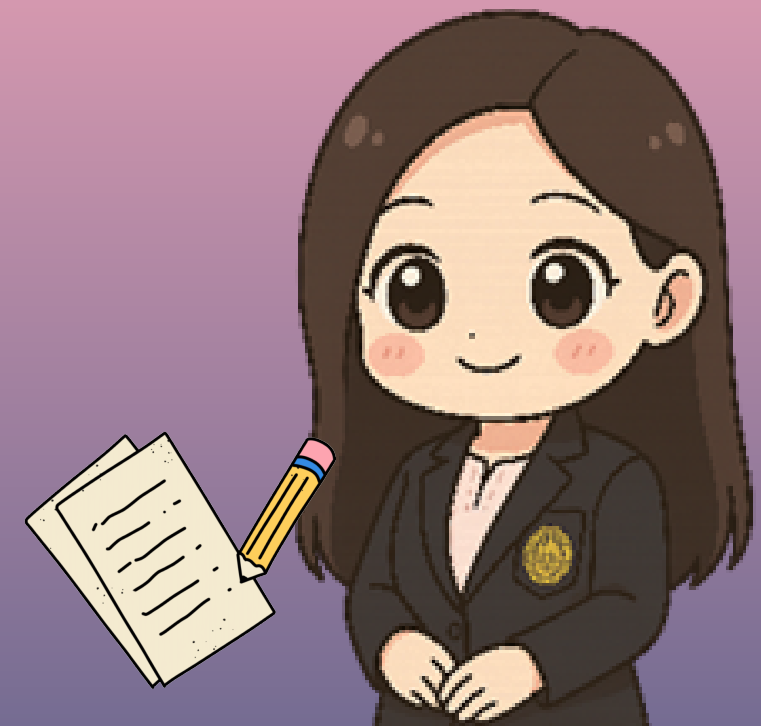
การใช้ MASK และ SHAPE LAYER ANIMATION

Presentation

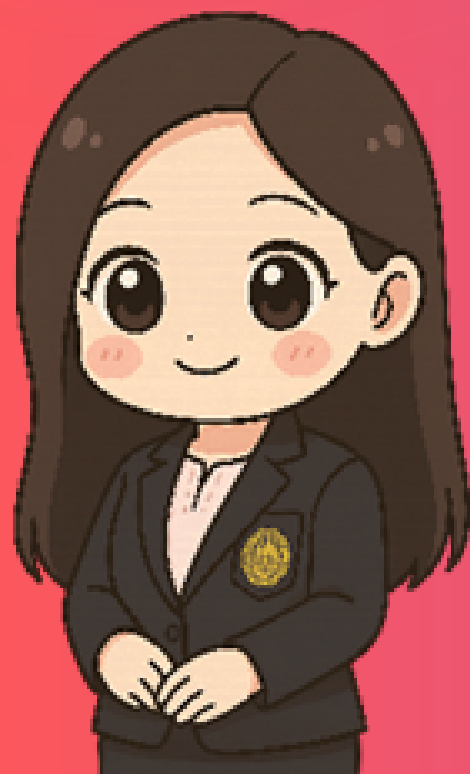
Presented By :
Aj.Uraiwan Srichailard

หัวข้อ

- Mask & Shape Animation
 - Mask
 - Shape Layer
 - Reveal Animation

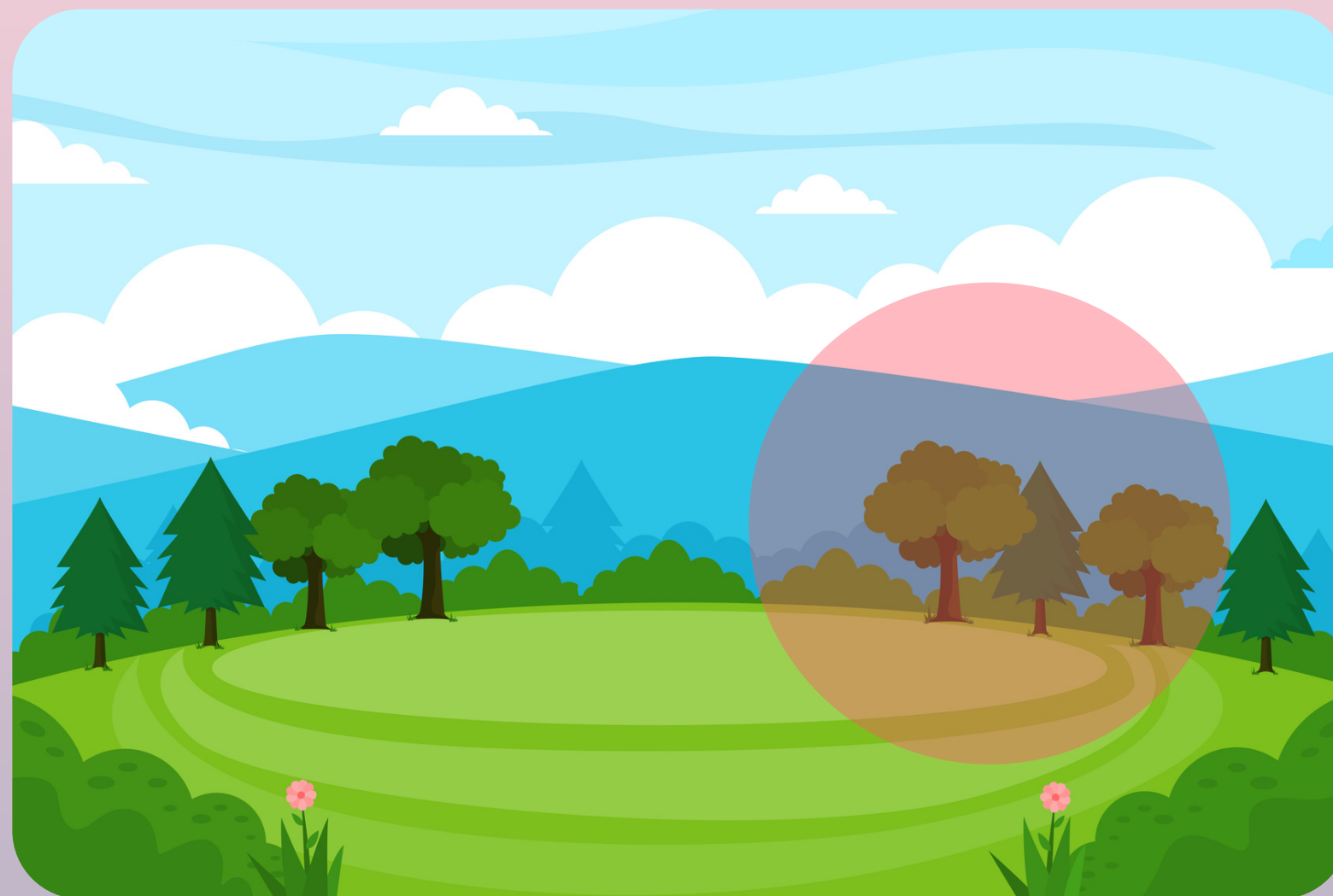
[Back](#)[Next](#)

MASK



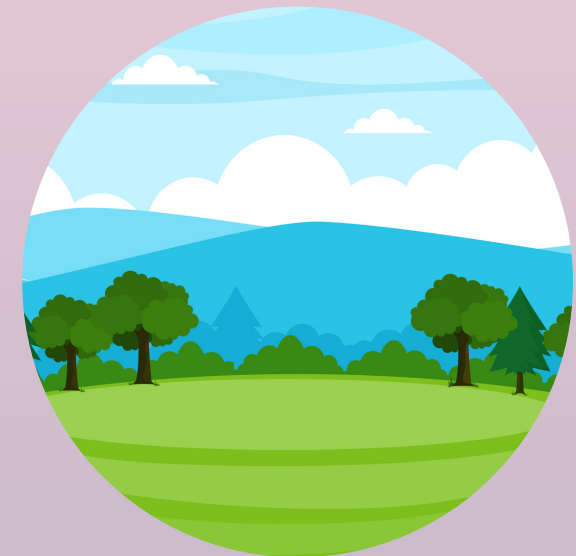
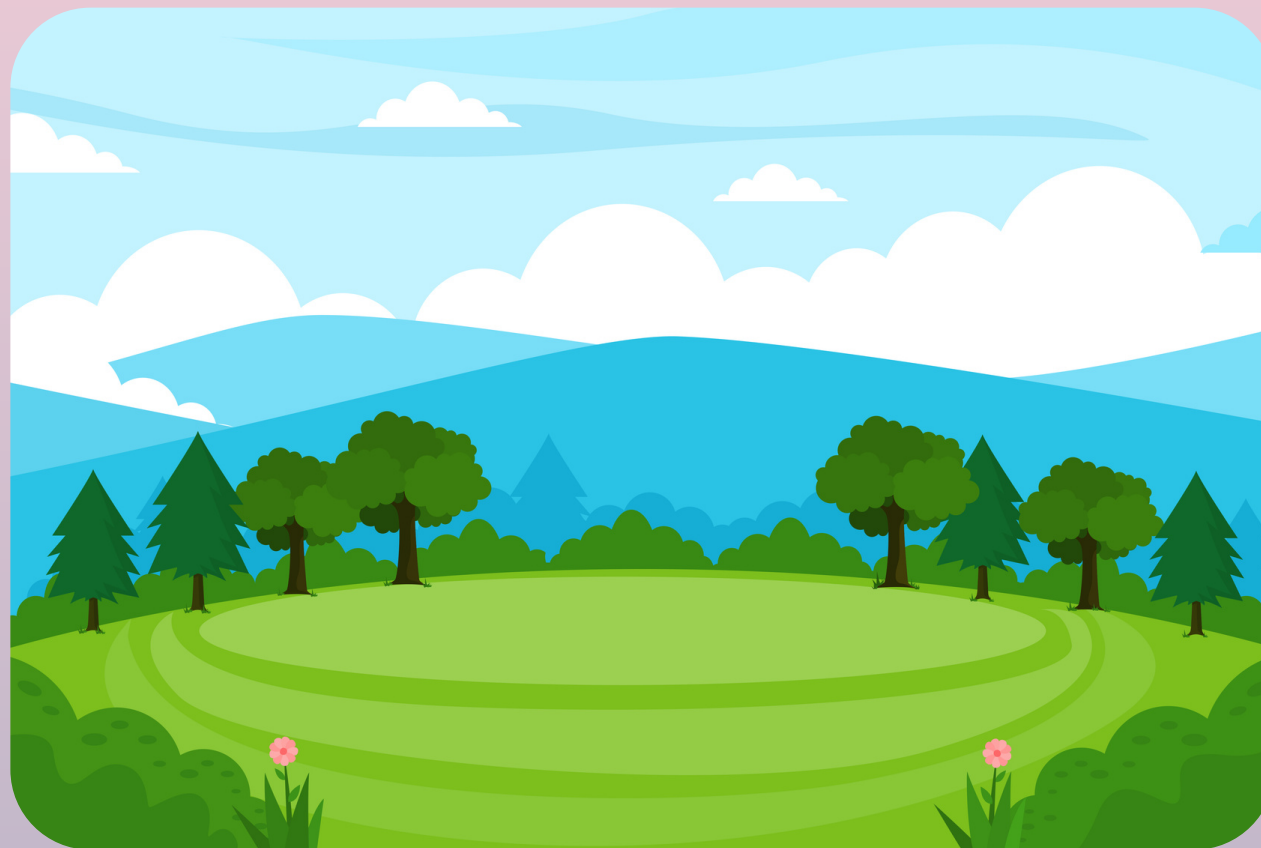
MASK คืออะไร

การ “ซ่อนหรือเปิด”
บางส่วนของวัตถุ

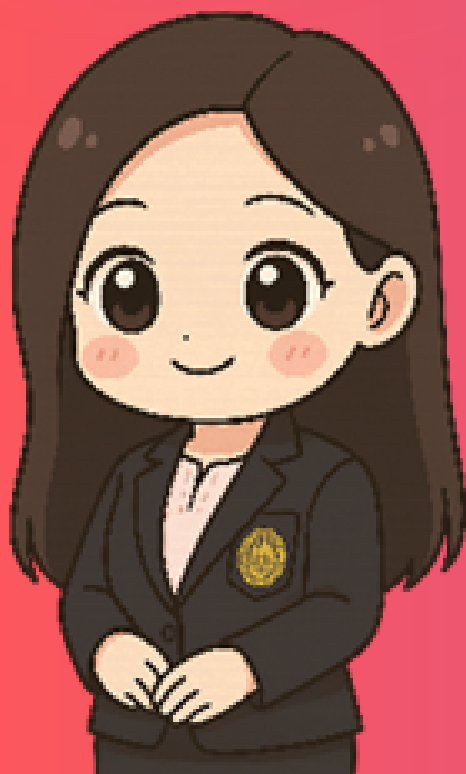


หลักการ MASK

- วาดพื้นที่ = สิ่ง que มองเห็น
- นอกพื้นที่ = มองไม่เห็น



SHAPE LAYER



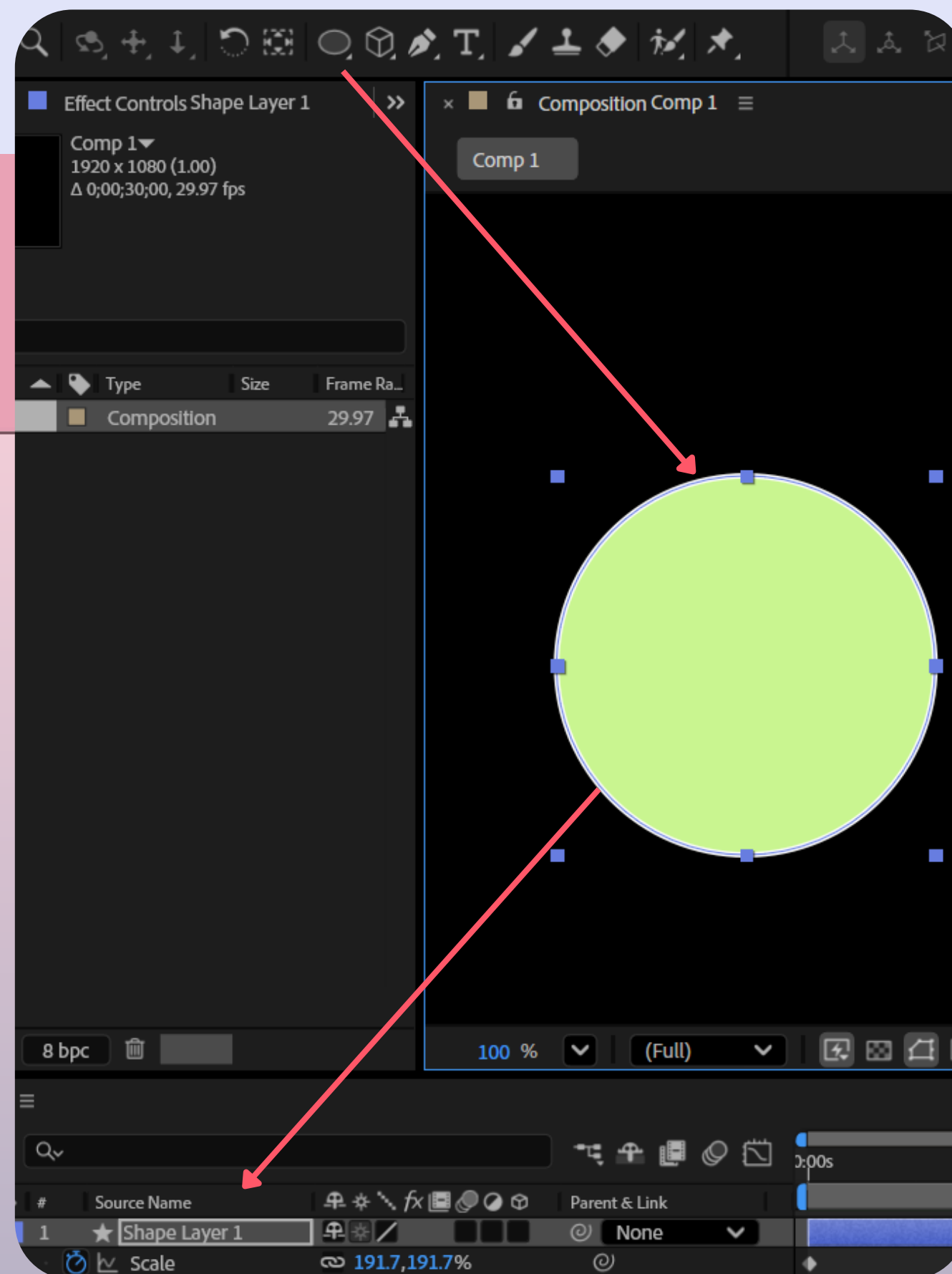
SHAPE LAYER คืออะไร

- วัตถุที่สร้างในโปรแกรม
- เช่น วงกลม สี่เหลี่ยม



การสร้าง SHAPE

- เลือก Shape Tool
- ลากบนหน้าจอ
จะได้ Shape Layer ใหม่



สรุป

Mask

ซ่อน หรือเปิดภาพ

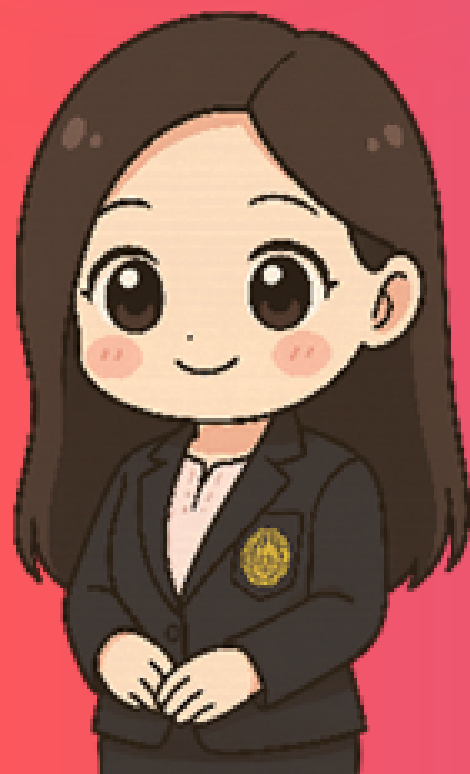
Shape

วัตถุที่สร้างเอง

+ + + งานดูโปร

Workshop

Let go >>>>>>>>





THANK YOU

Q AND A SESSION

Presentation

Presented By :

Aj.Uraiwan Srichailard