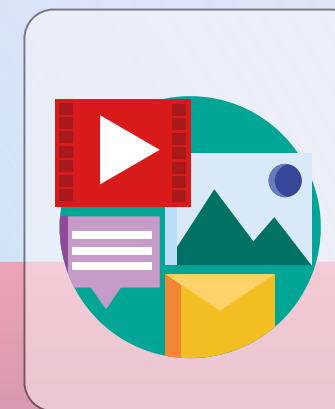




บทที่ 13

การใช้ PUPPET TOOL และการทำ CHARACTER ANIMATION แบบง่าย

Presentation

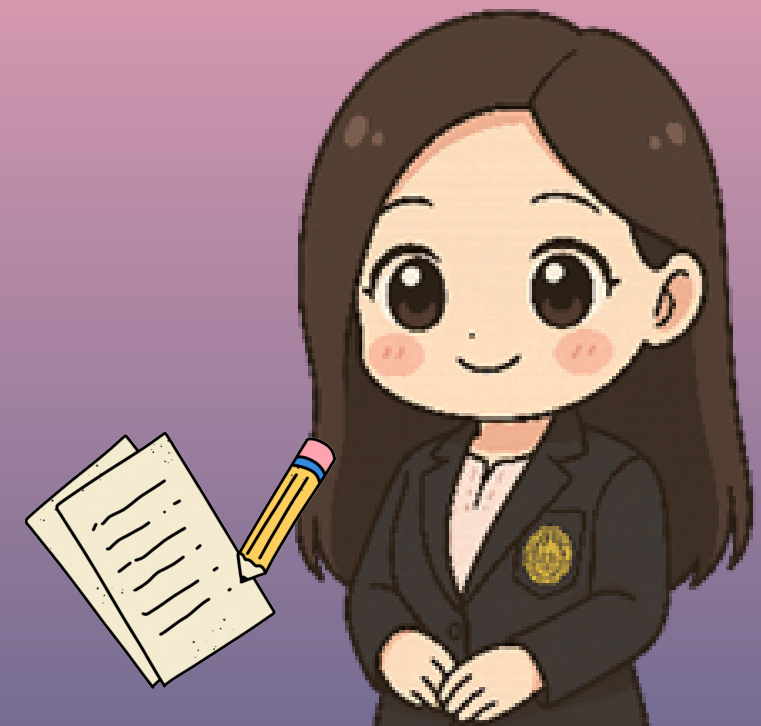
Presented By :

Aj.Uraiwan Srichailard

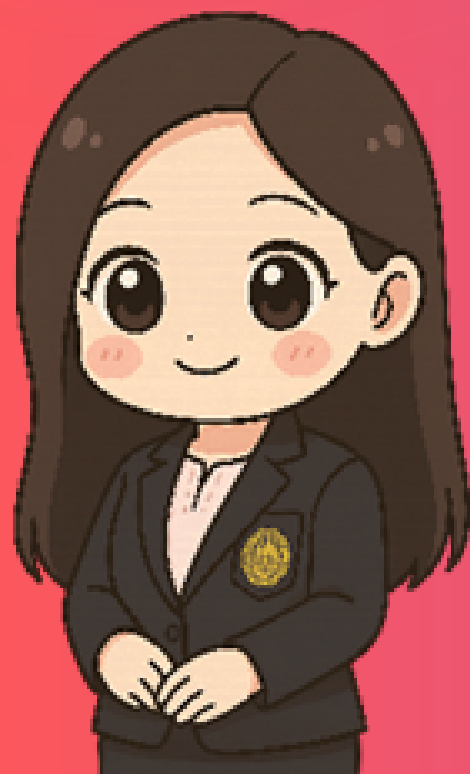
หัวข้อ

Puppet Tool & Character Animation

- Puppet Tool
- การใส่ Pin
- การขยับตัวละคร

[Back](#)[Next](#)

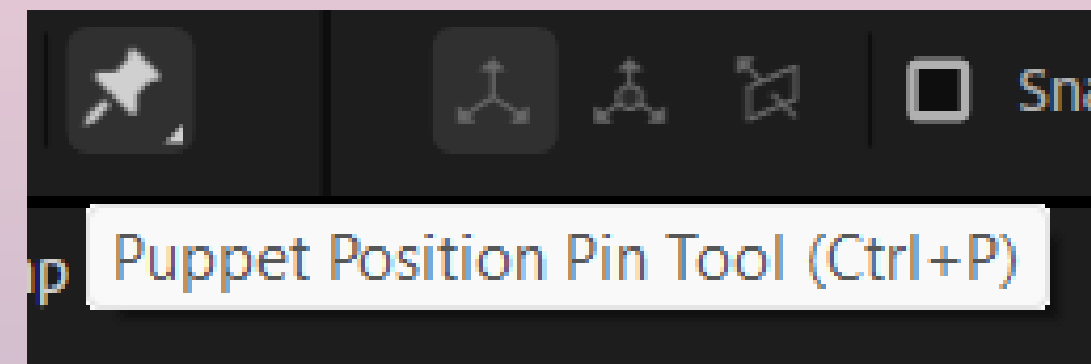
PUPPET TOOL



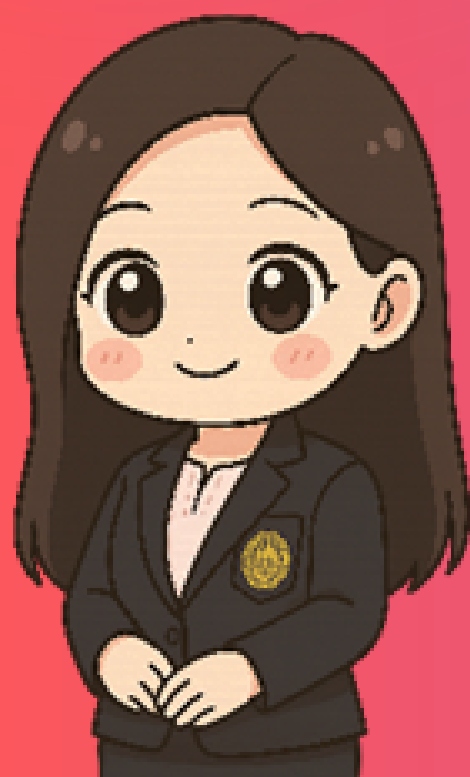
PUPPET TOOL คือ

- เครื่องมือ “ดัด” ภาพ
ทำให้ภาพนิ่งขยับได้

“เหมือนเอาหุ่นเชิดมาขยับ”



การใช้ Pin



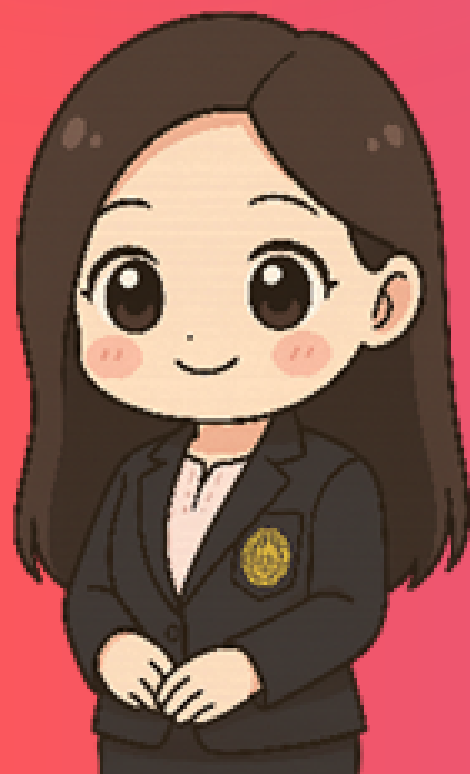
หลักการทำงาน



- วาง Pin (หมุด)
- ขยับ Pin → ภาพจะบิดตาม



CHARACTER ANIMATION



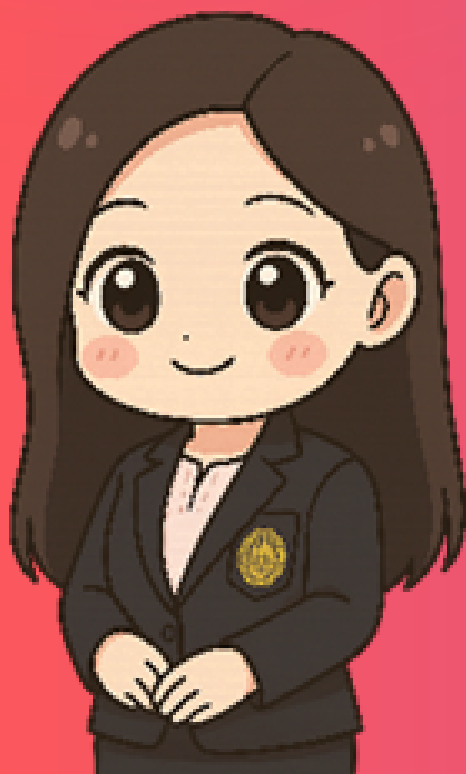
หลักการทำตัวละคร

- ขยับ “เล็ก ๆ แต่ต่อเนื่อง”
- ไม่ต้องขยับเยอะ

“Animation ที่ดี ดูเป็นธรรมชาติ ไม่ใช่ขยับแรง”

Workshop

Let go >>>>>>>>







THANK YOU

Q AND A SESSION

Presentation

Presented By :

Aj.Uraiwan Srichailard